

Carentoir, le 24 septembre 2025

## RESULTATS CONSOLIDES SEMESTRIELS 2025

Les comptes au 30 juin 2025 du Groupe Guillemot Corporation s'établissent comme suit :

<b>Premier Semestre 2025</b> (en millions d'euros) 1 <sup>er</sup> janvier - 30 juin 2025	<b>30/06/2025</b>	<b>30/06/2024</b>	<b>Variation</b>
Chiffre d'affaires	51,7	56,0	-8%
Hercules	5,5	5,3	+4%
Thrustmaster	46,2	50,7	-9%
Résultat opérationnel	-2,7	3,6	-
Résultat financier *	-2,0	-0,3	-
Impôts sur les résultats	1,1	-0,8	-
Résultat net consolidé	-3,6	2,5	-
Résultat par action	-0,25€	0,17€	-

\* Le résultat financier comprend le coût de l'endettement financier net et les autres charges et produits financiers.

### Activité et résultats

Le chiffre d'affaires du Groupe au premier semestre 2025 est en baisse de 8% à 51,7 millions d'euros, liée à plusieurs facteurs : la transition des volants entrée de gamme Thrustmaster, et la perturbation du marché américain (Amérique du nord : -20%) à la suite de l'instauration des fortes taxes douanières.

Le résultat opérationnel au 30 juin 2025 s'établit à -2,7 millions d'euros contre 3,6 millions d'euros au 30 juin 2024. Le niveau de taux de marge brute comptable est en baisse de 6 points par rapport au premier semestre 2024, dû à l'impact des taxes douanières et à un effet « mix produit » moins favorable.

L'ensemble des frais augmente de 2% (total charges d'exploitation hors achats et variations de stocks).

Le résultat financier est de -2,0 millions d'euros et contient une perte latente de 1,7 million d'euros liée à la baisse de la valorisation du portefeuille de titres Ubisoft Entertainment SA. Le résultat net consolidé s'établit à -3,6 millions d'euros.

### Principaux éléments du bilan

(En millions d'euros)	<b>30/06/2025</b>	<b>31/12/2024</b>
Capitaux propres	95,7	100,3
Stocks	37,9	38,3
Endettement net (hors VMP) *	-22,8	-23,7
Actifs financiers courants (Part VMP)	4,2	5,8

\* Les Valeurs Mobilières de Placement ne sont pas prises en compte dans le calcul de l'endettement net.

Les capitaux propres s'établissent à 95,7 millions d'euros au 30 juin 2025. Le Groupe présente un endettement net négatif de 22,8 millions d'euros hors Valeurs Mobilières de Placement, et dispose d'un portefeuille de Valeurs Mobilières de Placement de 4,2 millions d'euros en juste valeur au 30 juin 2025. Au 22 septembre 2025, la valeur du portefeuille de titres UBISOFT ENTERTAINMENT est de 4,3 millions d'euros.

La valeur du stock net, en baisse de 1% par rapport au 31 décembre 2024, s'établit à 37,9 millions d'euros au 30 juin 2025.

Le Besoin en Fonds de Roulement est en baisse de 2,4 millions d'euros sur le premier semestre de l'exercice.

Les frais de Recherche et Développement immobilisés au bilan au 30 juin 2025 s'établissent à 10,4 millions d'euros en valeur nette, stables par rapport au 31 décembre 2024.

## **Actualités Thrustmaster**

### ➤ Racing :

Dans un contexte de taxes douanières importantes et très fluctuantes, les équipes de production, de Recherche et Développement et logistique ont réussi à assurer les productions et les approvisionnements des nouveautés.

Depuis le 17 septembre, Thrustmaster a commercialisé ses trois nouveaux volants Thrustmaster : *T598* (pour Xbox), *T248R* (pour PlayStation) et *T98* (version PlayStation 5 et Xbox).

Suite au lancement réussi de son nouveau volant *T598* pour PlayStation utilisant la technologie *Direct Axial Drive*, Thrustmaster lance actuellement la version Xbox qui est d'ores et déjà très bien accueillie par la presse spécialisée. Dans une récente vidéo de tests, Kireth, un influenceur majeur du monde du « *SimRacing* », a indiqué que « *99% des possesseurs de la console Xbox attendent ce nouveau volant* ». Cette technologie exclusive offre aux « *Racers* » un retour de force haute-fidélité qui permet de ressentir avec beaucoup de finesse et de précision l'état du circuit et le comportement de la voiture.

Le dernier volant de course *T248R*, sous licence officielle PlayStation, est la nouvelle version du volant Best-Seller *T248*. Cette version de nouvelle génération s'inscrit dans la continuité du *T248*, tirant parti de son « *framework* » éprouvé tout en intégrant des améliorations clés pour une expérience de pilotage plus intuitif. Elle reprend l'écran LCD couleur de son grand frère, le *T598*, et bénéficie d'un nouveau fini "R" carbone, associé à un revêtement en cuir perforé qui offre une prise en main améliorée, idéale pour des sessions de jeu prolongées, quelles que soient les conditions. Les palettes magnétiques ont été repensées pour plus de réactivité et de silence, tandis que l'interface « *Next-Gen* » enrichit l'immersion grâce à l'association du nouveau LCD et des LEDs intégrées affichant les éléments de course. Déjà disponible depuis le 17 septembre, ce nouveau modèle séduit les réseaux de distribution par son équilibre entre héritage technologique et innovation fonctionnelle.

Le volant *T98 Ferrari 296 GTB*, sous licence officielle Ferrari, propose une expérience de pilotage immersive. Son design compact, ses touches de carbone et ses palettes de vitesses permettent aux joueurs de « se mettre dans la peau » d'un pilote de course. Une nouvelle conception a permis de retrouver une meilleure valeur pour les consommateurs et un retour au prix attractif historique de 99,99 euros en Europe (vs 129,99 euros).

Grâce à ces nouveautés, le Groupe a élargi ses référencements aux Etats-Unis, le volant *T98* étant commercialisé chez *Best Buy* et *Walmart*, les deux plus gros revendeurs aux Etats-Unis, le volant *T598* Xbox est actuellement en pré-commande en exclusivité chez *Best Buy*.

Avec 623 millions de dollars de recettes au total dans le monde, le succès mondial du film « *F1* », film produit par Warner Bros sur le monde de la Formule 1 avec l'acteur américain Brad Pitt, a renforcé l'intérêt pour l'univers des courses.

L'actualité de sorties de jeux Racing s'enrichit en 2025/2026 avec les titres *Assetto Corsa EVO*, *Project Motor Racing*, *Rennsport*, *NASCAR 25* et *Endurance Motorsport Series*.

### ➤ « Flying / joysticks » :

Quatre nouvelles références d'accessoires *Flying* viendront compléter la gamme Thrustmaster *Sol-R* d'ici la fin de l'année.

### ➤ « Farming » :

La gamme actuelle *SimTask* est désormais disponible sur PlayStation, sur Xbox et PC. Elle poursuit actuellement son développement avec des ventes en forte croissance (Sell Out d'un panel de grands clients : +100% par rapport au premier semestre 2024).

## Actualités Hercules

Hercules capitalise sur ses récentes nouveautés : La nouvelle platine *DJCONTROL INPULSE 500 SILVER EDITION*, incluant le logiciel *DJUCED PRO*, et lancée depuis le 15 avril, continue son implantation. Le lancement début 2025 de la nouvelle *DJControl Mix Ultra* permet d'élargir l'expérience DJ sur tablettes, téléphones et casques de réalité virtuelle Meta Quest.

Sur la période, la marque a également renforcé sa présence chez des acteurs majeurs comme *Guitar Center* aux Etats-Unis ou encore *Thomann* en Europe.

## Perspectives

L'implantation des nouveautés se poursuit avec succès avec l'ambition de prendre des parts de marché pour la fin de l'année.

Les volants sont innovants dans leurs catégories et très bien positionnés commercialement. En *Flying*, la gamme *Sol-R*, lancée au printemps dernier, va s'étendre et contribuer à conforter la position de leader du Groupe dans les accessoires de simulation de vol.

Le Groupe confirme sa prévision, revue à la hausse fin juillet, d'un chiffre d'affaires supérieur à 120 millions d'euros et d'un résultat opérationnel positif pour l'exercice 2025.

Guillemot Corporation est concepteur et fabricant de matériels et d'accessoires de loisirs interactifs. Le Groupe propose une gamme de produits diversifiée sous les marques *Hercules* et *Thrustmaster*. Acteur sur ce marché depuis 1984, le Groupe Guillemot Corporation est désormais présent dans 11 pays (France, Allemagne, Espagne, Grande-Bretagne, Etats-Unis, Canada, Italie, Belgique, Roumanie, Pays-Bas et Chine - *Shanghai, Shenzhen et Hong Kong*) et diffuse ses produits dans plus de cent-cinquante pays.

La mission du Groupe est d'offrir des produits performants et ergonomiques pour maximiser les satisfactions des utilisateurs de loisirs numériques interactifs.

Contact : Guillemot Informations Financières - Tél : 02 99 08 08 80 – [www.guillemot.com](http://www.guillemot.com)

## ANNEXES

(Toutes les données sont en milliers d'euros)

### Compte de résultat net consolidé au 30 juin 2025

(En milliers d'euros)	30.06.25	30.06.24
<b>Chiffre d'affaires net</b>	<b>51 706</b>	<b>56 007</b>
Achats	-26 724	-23 995
Variation des stocks	844	-551
Charges externes	-11 229	-10 966
Charges de personnel	-9 880	-9 113
Impôts et taxes	-379	-335
Dotations aux amortissements	-3 750	-3 498
Dotations aux provisions	-680	-993
Autres produits d'exploitation	170	79
Autres charges d'exploitation	-2 761	-3 003
<b>Résultat opérationnel courant</b>	<b>-2 683</b>	<b>3 632</b>
Autres produits opérationnels	0	0
Autres charges opérationnelles	0	0
<b>Résultat opérationnel</b>	<b>-2 683</b>	<b>3 632</b>
Produits de trésorerie et équivalents de trésorerie	329	447
Coût de l'endettement financier brut	-83	-62
<b>Coût de l'endettement financier net</b>	<b>246</b>	<b>385</b>
Autres produits financiers	0	441
Autres charges financières	-2 221	-1 185
Impôts sur les résultats	1 073	-834
<b>Résultat net de l'ensemble consolidé</b>	<b>-3 585</b>	<b>2 439</b>
Dont résultat net des activités arrêtées	0	0
Part des intérêts minoritaires	0	0
<b>Résultat net part du groupe</b>	<b>-3 585</b>	<b>2 439</b>
Résultat de base par action	-0,25	0,17
Résultat dilué par action	-0,24	0,16

## Bilan consolidé au 30 juin 2025

(En milliers d'euros)	<b>30.06.25</b>	<b>31.12.24</b>
Ecarts d'acquisition	0	0
Immobilisations incorporelles	24 546	24 408
Immobilisations corporelles	10 454	10 637
Actifs financiers	500	501
Actifs d'impôts	163	508
Impôts différés actifs	6 835	5 598
<b>Actifs non courants</b>	<b>42 498</b>	<b>41 652</b>
Stocks	37 879	38 315
Clients	25 185	32 503
Autres créances	3 664	2 790
Actifs financiers	4 166	5 837
Actifs d'impôts exigibles	773	810
Trésorerie et équivalents de trésorerie	27 946	30 618
<b>Actifs courants</b>	<b>99 613</b>	<b>110 873</b>
<b>Total Actif</b>	<b>142 111</b>	<b>152 525</b>
<b>PASSIF</b>		
(En milliers d'euros)	<b>30.06.25</b>	<b>31.12.24</b>
Capital (1)	11 309	11 617
Primes (1)	5 905	8 076
Réserves et résultat consolidé (2)	79 697	80 576
Ecarts de conversion	- 1 198	-9
<b>Capitaux propres groupe</b>	<b>95 713</b>	<b>100 260</b>
Intérêts minoritaires	0	0
<b>Capitaux propres de l'ensemble</b>	<b>95 713</b>	<b>100 260</b>
Engagements envers le personnel	2 059	2 026
Emprunts	3 495	3 566
Autres dettes	0	0
Impôts différés passifs	10	12
<b>Passifs non courants</b>	<b>5 564</b>	<b>5 604</b>
Fournisseurs	24 232	22 029
Emprunts à court terme	1 654	3 315
Dettes fiscales	795	955
Autres dettes	14 105	20 319
Provisions	48	43
<b>Passifs courants</b>	<b>40 834</b>	<b>46 661</b>
<b>Total Passif</b>	<b>142 111</b>	<b>152 525</b>

(1) De l'entreprise-mère consolidante

(2) Dont résultat net de l'exercice -3 585 milliers d'euros

## Tableau consolidé des flux de trésorerie au 30 juin 2025

(En milliers d'euros)	30.06.25	30.06.24
<b>Flux de trésorerie liés aux activités opérationnelles</b>		
Résultat net des sociétés intégrées	-3 585	2 439
+ Dotations aux amortissements et provisions (à l'exclusion de celles liées à l'actif circulant)	5 430	3 740
- Reprises des amortissements et provisions	-1 405	-177
-/+ Gains et pertes latents liés aux variations de juste valeur	1 671	1 185
+/- Charges et produits liés aux stock-options	50	110
-/+ Plus et moins-values de cession	4	0
Variation des impôts différés	-1 240	141
<b>Capacité d'autofinancement après coût de l'endettement financier net</b>	<b>925</b>	<b>7 438</b>
Coût de l'endettement financier net	-246	-385
<b>Capacité d'autofinancement avant coût de l'endettement financier net</b>	<b>679</b>	<b>7 053</b>
Stocks	437	1 392
Clients	7 318	9 326
Fournisseurs	2 204	-3 552
Autres	-7 552	-4 527
<b>Variation du besoin en fonds de roulement</b>	<b>2 407</b>	<b>2 639</b>
<hr/>		
<b>Flux net de trésorerie lié aux activités opérationnelles</b>	<b>3 332</b>	<b>10 077</b>
<hr/>		
<b>Flux de trésorerie liés aux investissements</b>		
Décaissement / acquisitions d'immobilisations incorporelles	-1 932	-2 084
Décaissement / acquisitions d'immobilisations corporelles	-809	-1 817
Encaissement / cessions d'immobilisations corporelles et incorporelles	25	1
Décaissement / acquisitions d'immobilisations financières	-13	-24
Encaissement / cessions d'immobilisations financières	4	108
Trésorerie nette / acquisitions et cessions de filiales	0	0
<b>Flux net de trésorerie lié aux opérations d'investissement</b>	<b>-2 725</b>	<b>-3 816</b>
<hr/>		
<b>Flux de trésorerie liés aux opérations de financement</b>		
Augmentation de capital ou apports en numéraire	0	0
Rachat de titres propres	0	- 1567
Dividendes versés	0	0
Emprunts	0	0
Remboursement des emprunts	-1 677	-1 667
Impact de l'application de la norme IFRS16	-470	-334
Autres flux liés aux opérations de financement	6	-12
<b>Total des flux liés aux opérations de financement</b>	<b>-2 141</b>	<b>-3 580</b>
<b>Incidence des écarts de conversion</b>	<b>-1 138</b>	<b>21</b>
<hr/>		
<b>Variation de trésorerie</b>	<b>-2 672</b>	<b>2 702</b>
Trésorerie nette à l'ouverture de l'exercice	30 618	25 728
Trésorerie nette à la clôture de l'exercice	27 946	28 430