



Guillemot Corporation S.A.

Résultats annuels 2022

24 mars 2023

Réunion Microsoft Teams



Pour des questions de convivialité, de confort et d'interaction, nous serions ravis de :

- Vous voir en webcam ! Pensez à l'activer si possible 😊
- Cependant, merci de bien vouloir désactiver vos micros svp avant la session de questions-réponses.

Pour poser vos questions :

- Utilisez la fonction "**LEVEZ LA MAIN**" en haut de l'écran dans Microsoft Teams.
- Réactivez votre micro.

 **En cas de souci de connexion, contactez svp =>**

DSISUPPORT@guillemot.fr



- **Faits marquants de l'année 2022**
- **Chiffres-clés**
- **Présentation des comptes consolidés au 31 décembre 2022**
- **Actualités produits**
- **Perspectives 2023/2024**

PRÉSENTATION DU GROUPE





PRÉSENTATION DU GROUPE

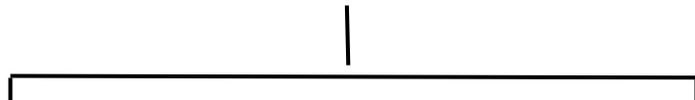


Concepteur et fabricant de matériels et accessoires

- **1984** : Création de **GUILLEMOT CORPORATION**, un groupe français concepteur et fabricant de **matériels et accessoires de loisirs interactifs**
- **1998** : Cotation à la **Bourse de Paris**
- **1999** : **Acquisition de marques internationales**



Matériels et accessoires de loisirs interactifs



THRUSTMASTER®

Accessoires de jeux vidéo : volants, joysticks, manettes et casques



- ❑ Distribution dans **150 pays**.
- ❑ **Implantation dans onze pays** : France, Allemagne, Grande-Bretagne, États-Unis, Canada, Espagne, Italie, Belgique, Roumanie, Pays-Bas et Chine (Shanghai, Hong-Kong et Shenzhen).
- ❑ **Doté de quatre entités de Recherche et Développement** basées en France, au Canada, en Roumanie et en Chine.





Hercules





Contrôleurs



Enceintes DJ



Casques DJ



Logiciel



Party

Hercules



À PROPOS DE HERCULES

Le DJing pour tout le monde : pour ceux
qui commencent à mixer et ceux qui
souhaitent progresser en se faisant plaisir.



THRUSTMASTER®

MANETTES |



COURSE |



SIMULATION
DE VOL |



CASQUES |



Licences fortes

Microsoft



Sony



Ferrari



Gran Turismo



U.S. Air Force



Airbus



Boeing



La confiance accordée par nos partenaires nous permet d'obtenir des licences de qualité et d'offrir des produits haut de gamme aux joueurs attachés à la marque.



Faits marquants 2022 du Groupe



- ❑ **Croissance de 6 % du chiffre d'affaires annuel 2022 à 188 millions d'euros (vs. 176,8 millions d'euros) :**
 - ❖ *Croissance de 39 % des ventes Hercules sur la période sur sa gamme DJ*
 - ❖ *Croissance de 5 % de Thrustmaster pour ses accessoires Racing et Flying*
- ❑ **Résultat opérationnel net : + 4 % à 34,2 millions d'euros**
- ❑ **Dettes négatives à - 21,3 millions d'euros**
- ❑ **Flux net de trésorerie lié aux activités opérationnelles : + 32,8 millions d'euros**
- ❑ **Investissement de 8,4 millions d'euros dans la Recherche et Développement en 2022, représentant 4,5 % du chiffre d'affaires annuel**
- ❑ **Rachat de 200 000 actions propres au second semestre 2022**



Présentation des comptes consolidés au 31 décembre 2022





Chiffres-clés

(En millions d'euros) 1 ^{er} janvier 2022 - 31 décembre 2022	31/12/2022	31/12/2021	Variation
Chiffre d'affaires	188,0	176,8	+6%
Thrustmaster	175,5	167,8	+5%
Hercules	12,5	9,0	+39%
Résultat opérationnel courant	34,2	33,0	+4%
Résultat opérationnel	34,2	33,0	+4%
Résultat financier *	-6,7	-16,4	-
Impôts sur les résultats	-7,2	-2,9	-
Résultat net consolidé	20,4	13,7	+49%
Résultat de base par action	1,33€	0,90€	+48%

* Le résultat financier comprend le coût de l'endettement financier net et les autres charges et produits financiers.

Éléments du bilan

(En millions d'euros)	31/12/2022	31/12/2021
Capitaux propres	104,4	90,4
Stocks	57,2	40,9
Endettement net *	-21,3	-5,2
Actifs financiers courants (VMP)	11,7	19,1

* Les Valeurs Mobilières de Placement (VMP) ne sont pas prises en compte dans le calcul de l'endettement net.



■ Chiffre d'affaires par activité

	31.12.22	31.12.21
Hercules	12,5	9,0
Périphériques numériques	12,2	8,1
OEM *	0,3	0,9
Thrustmaster	175,5	167,8
Gammes d'accessoires de jeux	175,5	167,8
TOTAL	188,0	176,8

* Accessoires développés pour compléter des produits de sociétés tierces (Original Equipment Manufacturer)

■ Chiffre d'affaires par zone géographique

Chiffre d'affaires réalisé par :	31.12.22	31.12.21	Variation
Union Européenne et Royaume-Uni	93,5	93,6	0%
Amérique du Nord	54,8	49,9	10%
Autres	39,7	33,3	19%
TOTAL	188,0	176,8	6%



Compte de résultat au 31 décembre 2022



(en milliers d'euros)	31.12.22	31.12.21
Chiffre d'affaires net	188 047	176 755
Achats	-105 064	-102 391
Charges externes	-31 931	-31 372
Charges de personnel	-14 421	-12 825
Impôts et taxes	-806	-714
Dotations aux amortissements	-5 444	-4 453
Dotations aux provisions	-2 206	-2 226
Variation des stocks	18 553	21 782
Autres produits d'exploitation	289	341
Autres charges d'exploitation	-12 774	-11 898
Résultat opérationnel courant	34 243	32 999
Autres produits opérationnels	0	0
Autres charges opérationnelles	0	0
Résultat opérationnel	34 243	32 999
Produits de trésorerie et équivalents de trésorerie	135	12
Coût de l'endettement financier brut	100	124
Coût de l'endettement financier net	35	-112
Autres produits financiers	706	0
Autres charges financières	-7 397	-16 293
Impôts sur les résultats	-7 235	-2 887
Résultat net de l'ensemble consolidé	20 352	13 707
dont résultat net des activités arrêtées	0	0
Part des intérêts minoritaires	0	0
Résultat net part du groupe	20 352	13 707
Résultat de base par action	1,33	0,90
Résultat dilué par action	1,34	0,89



Bilan au 31 décembre 2022



ACTIF

(en milliers d'euros)

	31.12.22	31.12.21
Ecarts d'acquisition	0	0
Immobilisations incorporelles	23 276	16 176
Immobilisations corporelles	8 184	5 176
Actifs financiers	668	473
Actifs d'impôts	495	359
Impôts différés actifs	4 267	5 312
Actifs non courants	36 890	27 496
Stocks	57 203	40 925
Clients	34 743	59 872
Autres créances	4 079	6 609
Actifs financiers	11 723	19 118
Actifs d'impôts exigibles	318	157
Trésorerie et équivalents de trésorerie	35 245	12 027
Actifs courants	143 311	138 708
Total Actif	180 201	166 204



PASSIF	31.12.22	31.12.21
(en milliers d'euros)		
Capital (1)	11 771	11 771
Primes (1)	10 551	10 551
Réserves et résultat consolidé (2)	81 645	67 411
Ecart de conversion	438	693
Capitaux propres groupe	104 405	90 426
Intérêts minoritaires	0	0
Capitaux propres de l'ensemble	104 405	90 426
Engagements envers le personnel	1 586	1 377
Emprunts	8 345	2 096
Autres dettes	0	0
Impôts différés passifs	14	0
Passifs non courants	9 945	3 473
Fournisseurs	38 887	38 068
Emprunts à court terme	5 636	4 770
Dettes fiscales	2 437	2 725
Autres dettes	18 734	26 684
Provisions	157	58
Passifs courants	65 851	72 305
Total Passif	180 201	166 204

(1) de l'entreprise mère consolidante

(2) dont résultat net de l'exercice + 20 352 milliers d'euros



Tableau des flux de trésorerie au 31 décembre 2022



(en milliers d'euros)	31.12.22	31.12.21
Flux de trésorerie liés aux activités opérationnelles		
Résultat net des sociétés intégrées	20 352	13 707
+ Dotations aux amortissements et provisions (à l'excl de celles liées à l'actif circulant)	5 803	4 880
- Reprises des amortissements et provisions	-117	-23
-/+ Gains et pertes latents liés aux variations de juste valeur	7 395	15 877
+/- Charges et produits liés aux stock options	550	50
-/+ Plus et moins-values de cession	1	-7
Variation des impôts différés	1 057	-1 828
Capacité d'autofinancement après coût de l'endettement financier net	35 041	32 656
Coût de l'endettement financier net	35	112
Capacité d'autofinancement avant coût de l'endettement financier net	35 076	32 768
Ecart de conversion sur la marge brute d'autofinancement	-295	23
Stocks	-16 278	-20 314
Clients	25 129	-31 627
Fournisseurs	818	7 061
Autres	-11 612	8 205
Variation du besoin en fonds de roulement	-1 943	-36 675
Flux net de trésorerie lié aux activités opérationnelles	32 803	-3 996
Flux de trésorerie liés aux investissements		
Décaiss/ acquisitions d'immobilisations incorporelles	-4 974	-3 324
Décaiss/ acquisitions d'immobilisations corporelles	-2 961	-2 115
Encaiss/ cessions d'immobilisations corporelles et incorporelles	19	8
Décaiss/ acquisitions d'immobilisations financières	-205	-8
Encaiss/ cessions d'immobilisations financières	13	21
Trésorerie nette / acquisitions et cessions de filiales	0	0
Flux net de trésorerie lié aux opérations d'investissement	-8 108	-5 418



(en milliers d'euros)	31.12.22	31.12.21
Flux de trésorerie liés aux opérations de financement		
Augmentation de capital ou apports en numéraire	0	0
Rachat de titres propres	-2 629	0
Dividendes versés	-3 813	-3 818
Emprunts	10 098	1 328
Remboursement de comptes courants d'actionnaires	0	0
Remboursement des emprunts	-4 578	-5 120
Remboursement de la dette et intérêts IFRS16	-631	-222
Autres flux liés aux opérations de financement	57	0
Total des flux liés aux opérations de financement	-1 496	-7 832
Incidence des écarts de conversion	20	239
Variation de trésorerie	23 219	-17 007
Trésorerie nette à l'ouverture de l'exercice	12 006	29 013
Trésorerie nette à la clôture de l'exercice	35 225	12 006



Actualités Hercules



GAMME DE CONTRÔLEURS DJ HERCULES

99,99 \$
79,99 €
69,99 £

109,99 \$
99,99 €
89,99 £

129,99 \$
119,99 €
109,99 £

199,99 \$
219,99 €
199,99 £

299,99 \$
299,99 €
279,99 £



DJControl Mix



DJControl Starlight



DJControl Inpulse 200



DJControl Inpulse 300



NOUVEAUTÉ – LANCEMENT T1 2023
199,99 \$ / 199,99 € / 179,99 £



DJControl Inpulse 300 MK2



DJControl Inpulse 500



ÉDITION LIMITÉE

449,99 \$
399,99 €
379,99 £



NOUVEAUTÉ – EXCLUSIVITÉ
LANCEMENT T4 2022 / T1 2023



A black and white photograph of a DJ performing at a desk. The DJ is wearing a dark jacket and is seen from the side, with their hands on a DJ mixer. A laptop is open on the desk, displaying a DJ software interface. Two large speakers are visible, one on the left and one on the right. The scene is dimly lit, with a red semi-transparent banner overlaid across the middle of the image.

Nos objectifs



2023 – Objectifs de Hercules

1

RENFORCER NOTRE GAMME – Attirer de nouveaux DJs en devenir

2

MONTER EN GAMME – Accompagner les DJs débutants-avancés



ATTIRER DE NOUVEAUX DJS EN DEVENIR

**LA GAMME
IMPULSE MK2**



DJCONTROL IMPULSE 200 MK2



**START
EASY**
*become a DJ**

* Lancez-vous facilement — Devenez un DJ !

- Choisissez le bon contrôleur pour **vous initier au DJing**
- **Travaillez votre écoute** et apprenez le **beat-match manuel** grâce aux **guides lumineux dynamiques** intégrés
- Mixez avec **Serato DJ Lite** et avec **DJUCED®**,
- Suivez les **tutoriels DJ Academy**
- Séparez en **stems** vos morceaux pour réaliser des mashups,
- **Mixez les pistes musicales** issues des services de streaming **Beatport Link**, **Beatsource Link**, **SoundCloud Go+** et **TIDAL**,
- Mixez et scratchez en confiance, amusez-vous et progressez !

Hercules

TURN IT UP

WORLD-EXCLUSIVE REVEAL
OF OUR NEXT DJ CONTROLLER

Featuring Craze, Miss Ninja, and other guest performances

Thursday, April 13 -
Saturday, April 15, 2023

Anaheim Convention Center
Hercules Booth: 10924
AM&S Booth: 11110

The
NAMM
Show

hercules.com



Actualités Thrustmaster

Accessoires de simulation de vol

Volants

Gamepads

E-sport





ACCESSOIRES DE SIMULATION DE VOL



Marché global des joysticks aux États-Unis

(Consoles + PC) – année 2022

Aux États-Unis, le marché américain des joysticks a connu **une croissance de 61,6 % en valeur à 36,2 millions de dollars et de 39,47 % en volume.**

Thrustmaster a augmenté de 33,9 % en valeur et de 19,52 % en volume et est numéro un en valeur et en volume sur la période.

Source : © 2023 The NPD Group, Inc. Tous droits réservés. Propriétaire et confidentiel. Propriété de NPD et de ses sociétés affiliées. Licence accordée pour une utilisation par les clients de NPD seulement. Données extraites en janvier 2023.





Marché global des joysticks en Europe

(Consoles + PC) – année 2022

Dans les cinq principaux pays européens, le marché des joysticks a progressé de **6,7 % en volume** et de **7,4 % en valeur**.

Thrustmaster a augmenté de 7,4 % en volume et de 3,1 % en valeur.

Thrustmaster est toujours numéro un en volume et en valeur.

Source : © GfK 2023. Tous droits réservés.





Gamme TCA Airbus sur PC



- Accessoires de simulation de vol les plus populaires en 2021
- NUMÉRO 1 en volume : TCA Sidestick Airbus Edition

ACCESSOIRES AIRBUS
MODULAIRES ET POPULAIRES

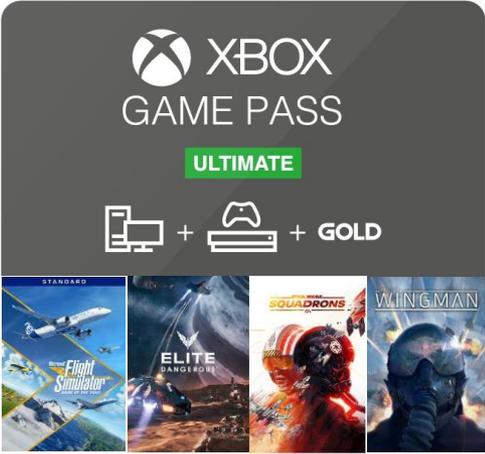
TCA 2021 - All Rights reserved - July 2021 - Version valid to 31-12-2021 (EU) - 2021/07/20



TCA Airbus Edition arrive sur Xbox Series X|S !



1 MOIS



Plug & Play



Nouveau design ergonomique



NOUVELLE MANETTE DES GAZ :

La manette des gaz intégrée à la base du joystick a été améliorée et la détente est plus résistante, offrant ainsi un meilleur ressenti.



NOUVEAUX DESIGN ET FONCTIONNALITÉS :

Le design du joystick a été repensé pour intégrer toutes les nouvelles fonctionnalités. Il est toujours ambidextre.

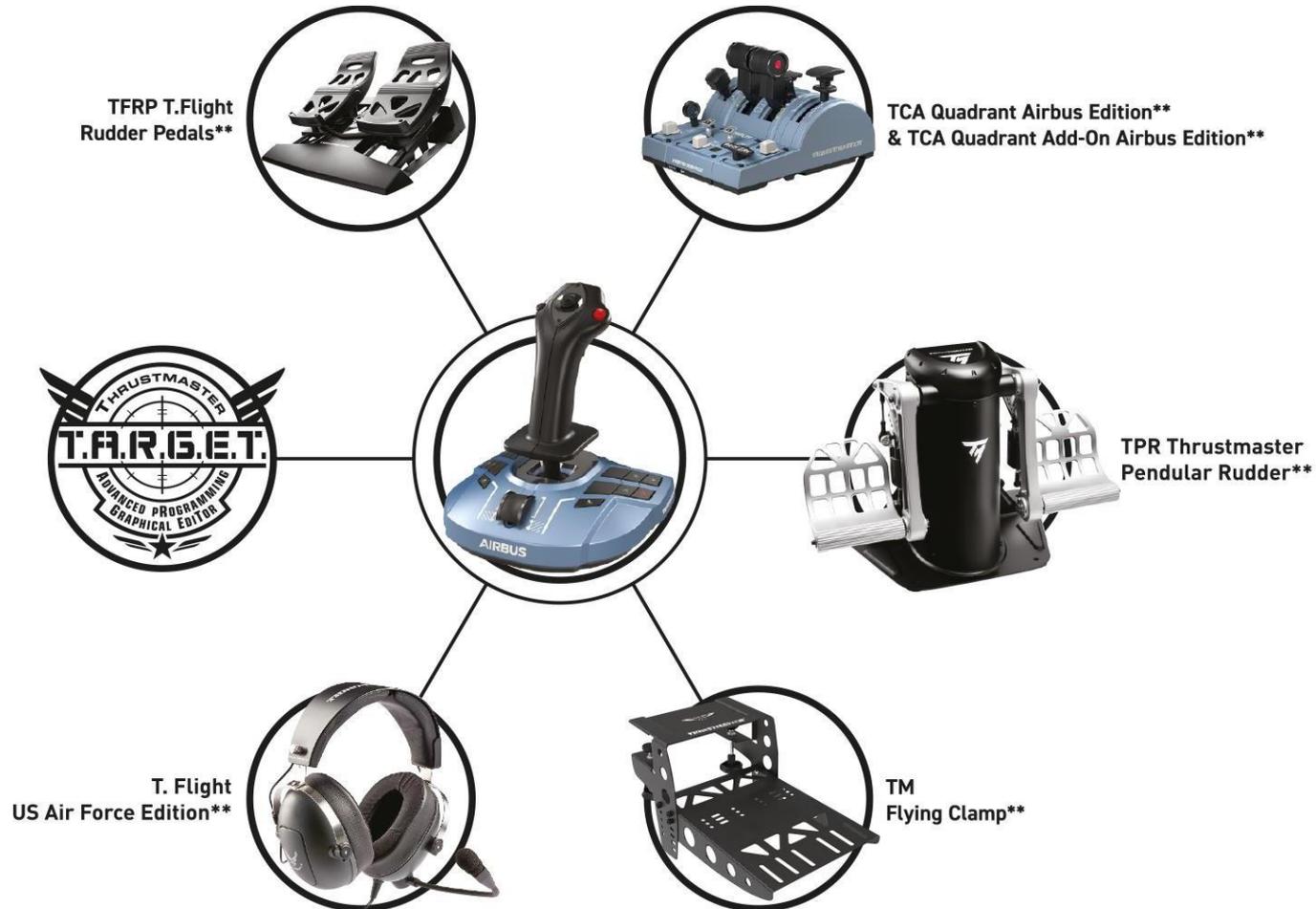


BOUTONS D'ACTION XBOX

Ergonomie améliorée, boutons SHARE ambidextres, ressenti amélioré des boutons push.



Renforcement de l'écosystème sur Xbox !



Le TCA Sidestick X Airbus Edition est un nouveau levier pour l'écosystème sur Xbox.



VOLANTS



Marché global des volants aux États-Unis*

(Consoles + PC) – année 2022

Au cours de l'année 2022, le marché américain des volants a progressé de **10,9 % en valeur** à **127,8 millions de dollars**.

Ventes Thrustmaster : - 5,28 % en valeur

Source : © 2023 The NPD Group, Inc. Tous droits réservés. Propriétaire et confidentiel. Propriété de NPD et de ses sociétés affiliées. Licence accordée pour une utilisation par les clients de NPD seulement. Données extraites en janvier 2023.

** N'inclut pas les volants compatibles avec la console Nintendo Switch*



Marché global des volants en Europe

(Consoles + PC) : année 2022

Dans les cinq principaux pays européens (France, Allemagne, Royaume-Uni, Italie et Espagne), le marché des volants a **progressé de 4,6%** en valeur à **165,4 millions d'euros**.

Ventes Thrustmaster : + 17,9 % en valeur

Thrustmaster est numéro deux en valeur avec 30,7% de parts de marché.

Source : © GfK 2023. Tous droits réservés.

LE PETIT FRÈRE ET LE GRAND FRÈRE

Pour toucher plus de pilotes : augmentez votre chiffre d'affaires avec les deux produits !

T128



- **Retour de force** avec une technologie hybride courroie/engrenages
- Roue en plastique de **25,5 cm** de diamètre
- Rotation de 270° à **900°**
- **13** boutons + D-Pad
- Affichage du RPM avec un bandeau de **LEDs**

T248



- **Retour de force** avec une technologie hybride courroie/engrenages **50 % plus puissant** que le T128
- Roue en plastique et **cuir** de **28 cm** de diamètre
- Rotation de 270° à **900°**
- **25** boutons + D-Pad
- Affichage des infos de course sur un **écran**



PREMIERS FRISSONS AU VOLANT



Design moderne et polyvalent :

Roue légère de 25,5 cm de diamètre pour une polyvalence et une vélocité dans tous les types de simulation de course

Retour de force dynamique :

sensations de pilotage fun et intuitives (relief de la route, perte d'adhérence, chocs, poids des voitures) avec un mécanisme hybride courroie/engrenages

Rotation de 270° à 900° :

ajustement automatique selon le véhicule utilisé dans le jeu

Le design de la version PlayStation est similaire



T128 : PRÊT POUR JOUER

1 MOIS



*1 mois d'abonnement inclus
avec le T128 pour Xbox*



MANETTES

Famille ESWAP





THRUSTMASTER®

**eSwapXR
PRO CONTROLLER**

**FORZA
HORIZON 5**





Partez à la découverte du Mexique avec la **ESWAP XR PRO CONTROLLER** revisitée aux couleurs de **FORZA HORIZON 5**. Enfilez vos gants et mettez la gomme avec une manette sous licence officielle Xbox et Forza Horizon 5. Ressentez la route et vivez une expérience de jeu unique avec le nouveau RACING WHEEL MODULE inclus avec la ESWAP XR PRO CONTROLLER.

Avec son système de retour au centre et son angle de rotation de 95°, vivez une immersion incroyable et maîtrisez les virages et les drifts.

/ Sous licence officielle



Incorporates software licensed from Immersion Corporation.



Microsoft, Xbox, la marque Xbox Sphere, le logo Series X, le logo Series S, Xbox One, Xbox Series X, Xbox Series S et Xbox Series XS sont des marques du groupe Microsoft.



Forza Horizon, Forza Motorsport Design





POUR LES FAN

Manette personnalisée
aux couleurs de FORZA
HORIZON 5

IMMERSION UNIQUE

Module volant avec
système de retour au
centre

RELOAD. RESTART. SUSTAIN

Manette modulaire avec
la technologie T-MOD

DEVENEZ UN AS DU VOLANT

Nouvelle génération de
mini-sticks S5 NXG

RÉACTIVITÉ HORS DU COMMUN

Touches mécaniques
64% plus rapides que les
touches membranes
classiques

PLUG & PLAY

Le RACING WHEEL
MODULE assigne
automatiquement les
commandes de la croix
directionnelle





L'ESWAP CUP est de retour ! 🎮

Ce tournoi, co-organisé avec [Wingo_bear](#), streamer français sur Twitch (**113 000 followers**), a eu lieu les 25 et 26 mars dernier. L'ESWAP CUP 2 avait été annoncée sur Twitter par Thrustmaster et Wingo_Bear (regardez son [post avec le trailer](#)) et pendant un [live Twitch](#) devant près de 1 200 spectateurs.

L'année dernière, des joueurs du monde entier avaient participé à ce tournoi.



Thrustmaster Official ✓
@TMThrustmaster

L'ESWAP CUP by @Wingo_Bear, c'est reparti !

Rendez-vous les 25 et 26 Mars pour une nouvelle compétition @Trackmania aux couleurs de l'ESWAP Family 🎮

Infos et inscriptions ➡ discord.gg/t8XhUHB



12:30 PM · 4 mars 2023 · 9 150 vues



MARQUE et E-SPORT / INFLUENCEURS



E-SPORTS

Des partenaires iconiques

Ferrari Esports

Thrustmaster travaille avec le pôle e-sport de Ferrari et est également le partenaire technique des Ferrari Esports Series depuis trois ans. La marque bénéficie d'une visibilité importante lors des compétitions, sur la communication, les tenues, les livrées et les circuits. Les pilotes e-sport de Ferrari font également la promotion de nos produits.



Le Mans Virtual Series

Depuis quelques années, Thrustmaster travaille en étroite collaboration avec les 24H du Mans sur son implication dans l'e-sport. Cette relation continue avec les Le Mans Virtual Series.

La finale disputée sur l'emblématique circuit du Mans nous apporte à la fois de la visibilité et une bonne couverture de notre marque (autour du circuit, sur les voitures de certains de nos partenaires et sur tous les outils de communication officiels).



FIA Rally Star

Thrustmaster est le partenaire officiel du programme « FIA Rally Star » développé par la FIA (Fédération Internationale de l'Automobile) pour détecter la future star de rallye dans le monde réel. Ce programme international se déroule sur plusieurs années.

Les produits Thrustmaster dédiés au rallye sont utilisés lors de tous les événements en présentiel de la première phase de sélection sur jeu.



GT Sport World Tour

Depuis 2018, et grâce à ses volants T-GT et T-GT II, Thrustmaster est le principal fournisseur de matériel des compétitions GT World Tour (Nations Cup et Manufacturers Series) et des participants qualifiés pour ces compétitions, les GT Competitors.

Les produits Thrustmaster ont été utilisés sur la scène pour les finales régionales et internationales et ont été envoyés aux participants dans le monde entier ! Les VIP et les médias ont également la possibilité d'essayer les produits lors de ces événements.



Des équipes sponsorisées variées !

Simulation de vol

Il y a peu de compétitions. Travailler avec des équipes virtuelles de voltige aérienne permet d'introduire des manœuvres aériennes, l'esprit d'équipe et d'accentuer notre présence lors des meetings aériens internationaux virtuels et physiques :

- Virtual Red Arrows (Royaume-Uni)
- EDAV (Brésil)
- Virtual Snowbirds (Canada)



Simulation de course

Les compétitions et les joueurs sont nombreux. Thrustmaster a toujours mis un point d'honneur à collaborer avec les meilleurs pour porter ses couleurs :

- Virtual Drivers by TX3 (International)
- Prima Esports (France)
- Arnage Competition (Bénélux)
- Inspeed (Chine)
- Hipole (Chine)



ESWAP

Le nombre de compétitions est très élevé, Elles se déroulent sur une grande variété de jeux. Dernièrement, nous avons été représentés lors de compétitions sur Rocket League et Apex Legends :

- EndPoint (Rocket League – International)
- Element 6 (Apex Legends – International)



E-athlètes : des talents du monde entier !

Thrustmaster est fier de sponsoriser des e-athlètes et des ambassadeurs qui utilisent nos produits pour exprimer leur talent lors de compétitions internationales importantes, nous garantissant ainsi une excellente visibilité. Ils nous font également des retours pour que nous continuions d'améliorer nos produits :

- 14 e-athlètes et 3 ambassadeurs
- 3 continents
- 12 nationalités
- De 16 à 52 ans
- 10 titres de champion et vice-champion du monde



Principaux influenceurs

Simulation de course



Simulation de vol



ESWAP



et bien plus...

« Rockets »

Le programme Thrustmaster Rockets 2022-2023 a pour but de soutenir et promouvoir la participation des femmes dans le jeu vidéo au haut niveau, afin de les mettre sur un pied d'égalité avec les hommes, en tant que créatrices de contenu ou lors des compétitions. Ce groupe de jeunes femmes extrêmement talentueuses aux parcours variés et basées dans le monde entier utilisent désormais nos principales gammes de produits :

- « **AnaOnAir** » — Simulation de course automobile — France
- « **Love46** » — Simulation de course automobile — Kazakhstan
- **Yona** « **ONLY** » — Simulation de course automobile — Belgique
- **Eliza** « **ELZ** » **Indriani** – Simulation de course automobile – Indonésie
- « **Mint** » — Simulation de vol — Allemagne
- **Nerea** « **DFREEZEGIRL** » — ESWAP X — Espagne



Événements e-sport

Rallycross de Lohéac (2- 4 septembre)

Pour la toute première fois lors du célèbre rallycross de Lohéac (France), un espace était dédié à la simulation de course automobile. Thrustmaster était le maître de cérémonie pour une expérience immersive et réaliste sur cet espace de 150 m².



RIAT 2022 (15-17 juillet)

Le meeting aérien RIAT (Royal International Air Tattoo), l'une des plus grandes manifestations mondiales de présentation aéronautique militaire, a eu lieu sur la base militaire de la Royal Air Force à Fairford (Royaume-Uni) et a vu défiler 200 000 visiteurs, 266 avions et 1500 pilotes !

Thrustmaster était présent sur le stand de la RAF dédié au e-sport avec neuf cockpits.



ZRT Trackmania Cup (4 juin)

Thrustmaster a sponsorisé la ZRT Trackmania Cup, un événement qui a réuni plus de 15 000 personnes en présentiel et plus de 120 000 spectateurs en ligne. Les huit duos qualifiés (parmi plus de 2000 inscrits) se sont affrontés dans un cadre exceptionnel et le vainqueur est l'un de nos ambassadeurs : Gwen.





Perspectives 2023



Du fait d'un comparable particulièrement défavorable par rapport au premier semestre 2022 qui avait bénéficié de deux événements majeurs (le jeu Gran Turismo 7, le film et les DLC « *Top Gun Maverick* ») et d'une volonté de réduction de stocks par les réseaux de distribution qui décale fortement les réapprovisionnements, l'année 2023 sera contrastée avec un premier semestre en très fort retrait, et un second semestre attendu en croissance.

Ce second semestre 2023 verra une forte actualité de sorties de jeux de courses de voiture (*Forza Motorsport*, *Test Drive Unlimited Solar Crown*, un nouveau jeu *WRC* par EA/Codemasters, *F1®23*, *The Crew®2 Saison 8* et *RENNSPORT...*), qui vont nettement relancer les besoins d'accessoires de Racing des consommateurs.

Pour l'exercice 2023, le Groupe prévoit désormais un chiffre d'affaires d'environ 140 millions d'euros et vise un résultat opérationnel positif.

Le potentiel des nouvelles gammes du Groupe donne de bonnes perspectives pour un retour à une croissance significative dès 2024.



QUESTIONS - RÉPONSES



A black and white photograph of a group of people, likely athletes, in a huddle. They are all looking towards the center, with their arms raised and hands on each other's shoulders. A large, semi-transparent red rectangle is overlaid on the center of the image, containing the text 'MERCI !'.

MERCI !