

# Résultats Annuels 2020 de Guillemot Corporation SA

26 mars 2021, réunion TEAMS



- **Historique du Groupe**
- **Faits marquants Année 2020**
- **Chiffres-clés**
- **Présentation des comptes consolidés au 31 décembre 2020**
- **Actualités produits**
- **Perspectives 2021**

# Historique du Groupe



Hercules  
▲▲▲

**THRUSTMASTER®**

# Notre histoire

1984 - Création de Guillemot Corporation S.A.

Un GROUPE



Concepteur et fabricant de matériels et accessoires de loisirs interactifs

1998 – Cotation à la Bourse de Paris

Deux MARQUES INTERNATIONALES

**THRUSTMASTER®** Accessoires de Jeux pour PC et Consoles



Matériels et périphériques numériques (Platines de mixage pour DJ amateurs et semi-professionnels, casques DJ audio, haut-parleurs...),

## MISSIONS DU GROUPE

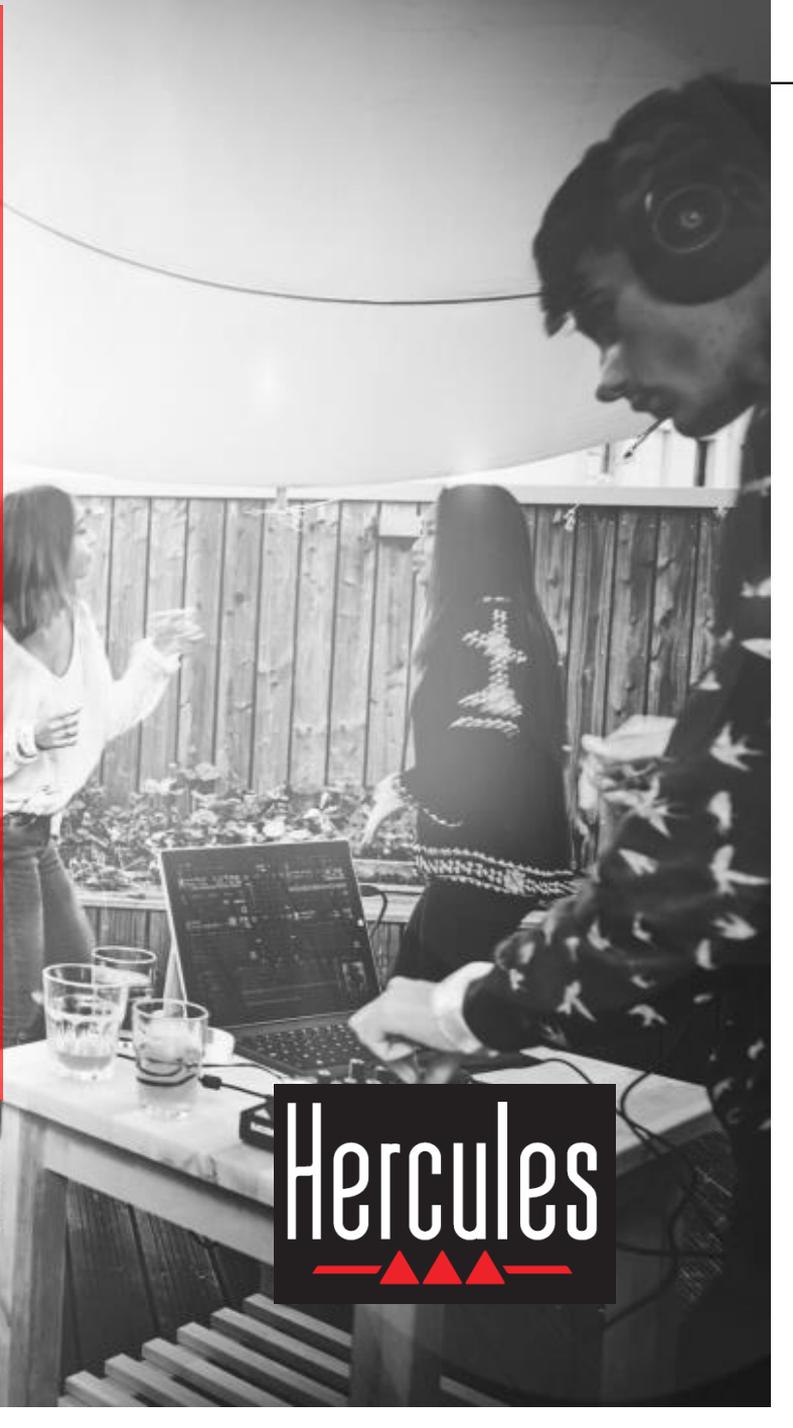
1/ Offrir **des produits innovants et de haute qualité** pour maximiser les satisfactions des utilisateurs de loisirs numériques interactifs.

2/ Apporter **une facilité et une simplicité d'usage** pour des besoins précis et ergonomiques.

- ❑ Distribution dans **plus de 140 pays**
  
- ❑ Implantation dans **dix pays** : France, Allemagne, Grande-Bretagne, Etats-Unis, Canada, Espagne, Italie, Belgique, Roumanie, Chine - *Shanghai, Hong-Kong et Shenzhen.*
  
- ❑ Doté de **quatre entités de Recherche et Développement** basées en France, au Canada, en Roumanie et en Chine.



HERCULES



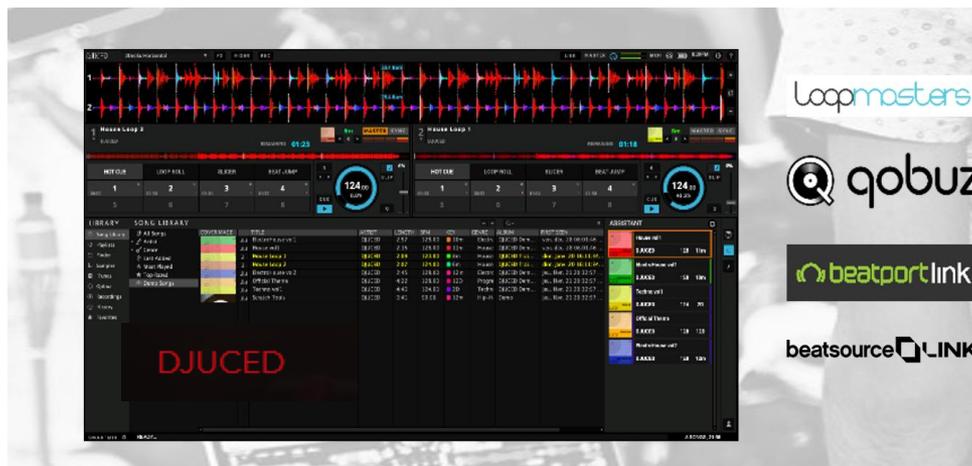
Hercules

# La gamme de produits Hercules

## DJing et musique numérique



DJControl Inpulse 500



DJUCED



DJControl Inpulse 500 Gold Edition



HDP DJ60

# Les Gammes de produits Thrustmaster

**Volants**



**Casques  
GAMING**



**JOYSTICKS**



**GAMEPADS**



# Faits marquants 2020 du Groupe

- **Croissance de 98% du chiffre d'affaires annuel à 120,6 millions d'euros (vs 60,9 millions d'euros) :**
  - ❖ **Croissance de 70% d'Hercules sur la période grâce aux ventes de la nouvelle gamme Djing.**
  - ❖ **Croissance de Thrustmaster de 100%, grâce notamment au succès des ventes de ses accessoires Flying de la gamme AIRBUS qui ont tiré l'activité et à la dynamique des segments Racing et manettes.**

- ❑ **L'alignement avec les nouveaux canaux de distribution disponibles a permis d'assurer l'approvisionnement de ses consommateurs**, grâce à des accords de livraison directe avec les plus grands eTailers mondiaux,
  
- ❑ **La montée en puissance de la production du Groupe** pour faire face au succès de ses gammes « Flying » et « Racing ».
  
- ❑ **L'élargissement de ses gammes de produits** avec le lancement d'une ligne TCA Thrustmaster Civil Aviation sous licence Airbus, synchronisé avec le jeu Flight Simulator de Microsoft, d'un nouveau gamepad ESWAP X PRO CONTROLLER couplé à la sortie des consoles Xbox Series X/S, et chez Hercules, la nouvelle console DJControl Inpulse 500.



- **Le développement de sa présence dans l'eSport avec ses nombreux partenariats** tels que celui avec « FDA Esports Team & Ferrari Esports Series », « Le Mans Esports Series & 24H Le Mans Virtual », « Jean Alesi Esports Academy », « DiRT Rally 2.0 World Series », et sa gamme de volants Gran Turismo sous licence officielle Polyphony Digital.
- **Belle dynamique des ventes du Groupe dans toutes les régions** avec des records de ventes aux Etats-Unis, en Allemagne, Pologne, Australie et Chine.
- **Accélération de sa stratégie de mise en place de nouveaux partenariats directs avec des eTailers majeurs** (Box UK, Amazon Japon, Arabie Saoudite, Emirats Arabes Unis, Cdiscount...),
- **Elargissement de sa distribution à plus de cent quarante pays** dans le monde pour la marque Thrustmaster,

# Présentation des comptes consolidés 2020



## Chiffres Clés Année 2020

(En millions d'euros) 1 <sup>er</sup> janvier 2020 – 31 décembre 2020	31/12/2020	31/12/2020 <sup>9</sup>	Variation
Chiffre d'affaires	120,6	60,9	+98%
Thrustmaster	112,6	56,2	+100%
Hercules	8,0	4,7	+70%
Résultat opérationnel courant	19,0	-2,6	
Résultat opérationnel	23,1	-2,6	
Résultat financier *	7,4	-4,6	
Impôts sur les résultats	-0,7	0,8	
Résultat net consolidé	29,8	-6,4	
Résultat de base par action	1,95€	-0,42€	

\* Le résultat financier comprend le coût de l'endettement financier net et les autres charges et produits financiers

### Eléments du bilan

(En millions d'euros)	31/12/2020	31/12/2019
Capitaux propres	79,7	50,3
Stocks	20,6	21,4
Endettement net *	-18,2	10,2
Actifs financiers courants (VMP)	35,0	27,3

\* Les Valeurs Mobilières de Placement (VMP) ne sont pas prises en compte dans le calcul de l'endettement net.



## ▪ CA par zone géographique

(en millions d'euros)	31.12.2020	31.12.2019	
Union Européenne	61,1	32,4	+89%
Amérique du Nord	35,4	14,1	+151%
Autres	24,1	14,4	+67%
<b>TOTAL</b>	<b>120,6</b>	<b>60,9</b>	<b>+98%</b>

# Compte de résultat au 31 décembre 2020

(en milliers d'euros)	31.12.20	31.12.19
<b>Chiffre d'affaires net</b>	<b>120 619</b>	<b>60 875</b>
Achats	-59 656	-28 782
Charges externes	-17 554	-13 150
Charges de personnel	-11 000	-9 777
Impôts et taxes	-779	-346
Dotations aux amortissements	-3 616	-3 424
Dotations aux provisions	-3 488	-1 140
Variation des stocks	1 849	-3 198
Autres produits d'exploitation	254	397
Autres charges d'exploitation	-7 659	-4 045
<b>Résultat opérationnel courant</b>	<b>18 970</b>	<b>-2 590</b>
Autres produits opérationnels	4 110	0
Autres charges opérationnelles	0	0
<b>Résultat opérationnel</b>	<b>23 080</b>	<b>-2 590</b>
Produits de trésorerie et équivalents de trésorerie	8	16
Coût de l'endettement financier brut	137	391
<b>Coût de l'endettement financier net</b>	<b>-129</b>	<b>-375</b>
Autres produits financiers	7 661	0
Autres charges financières	-132	-4 262
Impôts sur les résultats	-699	813
<b>Résultat net de l'ensemble consolidé</b>	<b>29 781</b>	<b>-6 414</b>
dont résultat net des activités arrêtées	0	0
Part des intérêts minoritaires	0	0
<b>Résultat net part du groupe</b>	<b>29 781</b>	<b>-6 414</b>
Résultat de base par action	1,95	-0,42
Résultat dilué par action	1,95	-0,42

# Bilan au 31 décembre 2020

<b>ACTIF</b>	<b>31.12.20</b>	<b>31.12.19</b>
(en milliers d'euros)		
Ecarts d'acquisition	0	0
Immobilisations incorporelles	15 425	11 401
Immobilisations corporelles	4 499	4 598
Actifs financiers	447	268
Actifs d'impôts	404	880
Impôts différés actifs	3 489	1 149
<b>Actifs non courants</b>	<b>24 264</b>	<b>18 296</b>
Stocks	20 611	21 390
Clients	28 245	19 579
Autres créances	3 887	1 644
Actifs financiers	34 995	27 334
Actifs d'impôts exigibles	142	955
Trésorerie et équivalents de trésorerie	29 024	5 851
<b>Actifs courants</b>	<b>116 904</b>	<b>76 753</b>
<b>Total Actif</b>	<b>141 168</b>	<b>95 049</b>
<b>PASSIF</b>	<b>31.12.20</b>	<b>31.12.19</b>
(en milliers d'euros)		
Capital (1)	11 771	11 771
Primes (1)	10 551	10 551
Réserves et résultat consolidé (2)	57 352	27 440
Ecarts de conversion	35	580
<b>Capitaux propres groupe</b>	<b>79 709</b>	<b>50 342</b>
Intérêts minoritaires	0	0
<b>Capitaux propres de l'ensemble</b>	<b>79 709</b>	<b>50 342</b>
Engagements envers le personnel	1 383	1 208
Emprunts	6 020	8 007
Autres dettes	0	0
Impôts différés passifs	0	0
<b>Passifs non courants</b>	<b>7 403</b>	<b>9 215</b>
Fournisseurs	31 007	16 409
Emprunts à court terme	4 853	8 027
Dettes fiscales	3 470	427
Autres dettes	14 676	10 587
Provisions	50	42
<b>Passifs courants</b>	<b>54 056</b>	<b>35 492</b>
<b>Total Passif</b>	<b>141 168</b>	<b>95 049</b>

(1) de l'entreprise mère consolidante

(2) dont résultat net de l'exercice + 29 781 milliers d'euros

# Tableau des flux de trésorerie au 31 décembre 2020

(en milliers d'euros)	31.12.20	31.12.19
<b>Flux de trésorerie liés aux activités opérationnelles</b>		
Résultat net des sociétés intégrées	29 781	-6 414
+ Dotations aux amortissements et provisions (à l'exclusion de celles liées à l'actif circulant)	4 802	3 968
- Reprises des amortissements et provisions	-4 130	0
-/+ Gains et pertes latents liés aux variations de juste valeur	-7 661	3 950
+/- Charges et produits liés aux stock options	0	0
-/+ Plus et moins-values de cession	0	-3
Variation des impôts différés	-2 339	-275
<b>Capacité d'autofinancement après coût de l'endettement financier net</b>	<b>20 453</b>	<b>1 226</b>
Coût de l'endettement financier net	129	375
<b>Capacité d'autofinancement avant coût de l'endettement financier net</b>	<b>20 582</b>	<b>1 601</b>
Ecart de conversion sur la marge brute d'autofinancement	-34	-13
Stocks	779	3 535
Clients	-8 665	4 200
Fournisseurs	14 599	-2 473
Autres	4 852	-1 320
<b>Variation du besoin en fonds de roulement</b>	<b>11 565</b>	<b>3 942</b>
<b>Flux net de trésorerie lié aux activités opérationnelles</b>	<b>31 984</b>	<b>5 155</b>
<b>Flux de trésorerie liés aux investissements</b>		
Décaiss/ acquisitions d'immobilisations incorporelles	-2 322	-2 345
Décaiss/ acquisitions d'immobilisations corporelles	-1 226	-702
Encaiss/ cessions d'immobilisations corporelles et incorporelles	23	5
Décaiss/ acquisitions d'immobilisations financières	-3	-7
Encaiss/ cessions d'immobilisations financières	52	32
Trésorerie nette / acquisitions et cessions de filiales	0	0
<b>Flux net de trésorerie lié aux opérations d'investissement</b>	<b>-3 476</b>	<b>-3 017</b>

(en milliers d'euros)

31.12.20 31.12.19

**Flux de trésorerie liés aux opérations de financement**

Augmentation de capital ou apports en numéraire	0	0
Dividendes versés	0	-1 980
Emprunts	359	11 000
Remboursement de comptes courants d'actionnaires	0	0
Remboursement des emprunts	-3 979	-4 326
Remboursement de la dette et intérêts IFRS16	-174	-441
Autres flux liés aux opérations de financement	0	0
<b>Total des flux liés aux opérations de financement</b>	<b>-3 794</b>	<b>4 253</b>
<b>Incidence des écarts de conversion</b>	<b>-178</b>	<b>91</b>
<b>Variation de trésorerie</b>	<b>24 536</b>	<b>6 482</b>
Trésorerie nette à l'ouverture de l'exercice	4 477	-2 005
Trésorerie nette à la clôture de l'exercice	29 013	4 477

Hercules  
▲▲▲

# Actualités Hercules



# DJCONTROL IMPULSE 500



FILTER/FX



HARDWARE MIXER FOR AUDIO INPUTS



BEATMATCH GUIDE



## THE DJ CONTROLLER THAT WILL GET YOU WHERE YOU WANT TO GO!

Specially designed to help you get started DJing, refine your skills and perform live, DJControl Inpulse 500 is a great companion for all your needs:

### INNOVATIVE OPTIONS TO TAKE YOUR MIXING TO THE NEXT LEVEL:

- Smooth, original transitions between tracks thanks to the **Filter/FX area**.
- **Intelligent Music Assistant** suggests the best upcoming tracks
- Manually sync up your tracks like a pro with the **Beatmatch guides**, available in both Serato DJ Lite and DJUCED.
- **Built-in hardware input mixer:** you can even add a filter effect onto an external audio source (smartphone, media player...), and connect your microphone.



SRP: US\$ 299.99 / €299.99 / £279.99

# DJCONTROL IMPULSE 500 GOLD EDITION



**SHOW YOUR MIX** DJCONTROL IMPULSE 500  
**GOLD EDITION**

## DJCONTROL IMPULSE 500 GOLD EDITION

Limited edition produced in a fixed production run of  
**1000 UNITS**

Each detail counts with this premium edition:

- Each controller has a **single number** → each controller is unique
- **Serato DJ Pro license** included
- **Semi-rigid transport Case** included with gold embroidery of the Hercules logo



**SRP: US\$ 449.99 / €399.99 / £379.99**





# Actualités

## **THRUSTMASTER®**

*Joysticks*

*Volants*

*Casques Gaming*

*Gamepads*





---

JOYSTICKS

---

# Marché global des joysticks aux Etats-Unis

(Consoles + PC) – Année 2020

En 2020, aux Etats-Unis, le marché américain des joysticks a connu une **croissance de 16,5% en valeur à 15,29 millions de dollars.**

Thrustmaster est Numéro Un en valeur et en volume avec respectivement 75% et 70% de parts de marché, renforçant ainsi sa position sur ce segment.

# Marché global des joysticks en Europe

(Consoles + PC) – Année 2020

Dans les cinq principaux pays européens, le marché des joysticks a progressé de 91,3% en valeur à 21,3 millions d'euros.

**Thrustmaster est Numéro Un** en volume et valeur avec respectivement 55% et 56% de parts de marché.

## ***Jeu Microsoft Flight Simulator 2020 : Un succès mondial***

- La sortie du jeu *Microsoft Flight Simulator* le 18 août dernier a été un véritable succès qui a déclenché une nouvelle vague d'équipements en accessoires de simulations de vol.
- Considéré comme l'un des plus beaux jeux de simulation de vol

Microsoft a annoncé que ce jeu a atteint plus de 2 millions de joueurs depuis son lancement le 18 août, avec plus de 50 millions de vols effectués.

(Source : [www.vgchartz.com](http://www.vgchartz.com), 02/01/2021)



# **THRUSTMASTER®**

THRUSTMASTER® : Lancement d'une gamme de produits d'Aviation Civile TCA sous licence officielle AIRBUS® ; sensations et fonctions fidèles pour entrer virtuellement dans l'univers des avions de ligne.

**THRUSTMASTER®**

**TCA OFFICER PACK**  
AIRBUS EDITION



# THRUSTMASTER

Flying

## Des accessoires dédiés et innovants





Take Flight in  
*Microsoft Flight Simulator*  
with **THRUSTMASTER®** gear

A collection of THRUSTMASTER flight simulator peripherals. From left to right: a black throttle with a red trigger, a black joystick on a base, a blue joystick on a base with "AIRBUS" written on it, a black joystick on a base with a yellow trigger, a black throttle with a red trigger, and a black throttle with a red trigger and a white cage. The background is a gradient of orange and red.



**VOLANTS**

**ACCESSOIRES DE COURSE**

## Marché global des volants aux Etats-Unis \*

(Consoles + PC) – Année 2020

En 2020, le marché américain des volants a progressé de 48,4% en valeur (2020 versus 2019) à 66,19 millions de dollars.

Cinq volants Thrustmaster figurent dans le Top 10 des ventes en valeur.

La part de marché en valeur de Thrustmaster a été de 39% en 2020.

*Source : Copyright 2021. The NPD Group, Inc. All Rights Reserved. Proprietary and Confidential. Property of NPD and its Affiliates. Licensed for Use by NPD Clients Only, Extrait février 2021.*

\* N'inclut pas les volants compatibles avec la console Nintendo Switch

## Marché global des volants en Europe \*

(Consoles + PC) – Année 2020

Dans les cinq principaux pays Européens, que sont la France, l'Allemagne, le Royaume-Uni, l'Italie et l'Espagne, le marché des volants a progressé de **57,5%** en valeur à 119 millions d'euros.

Thrustmaster est **Numéro 2 des volants** avec **27%** de parts de marché en valeur.

*Source : ©Gfk 2021 – All rights reserved.*

\* N'inclut pas les volants compatibles avec la console Nintendo Switch

# T-LCM



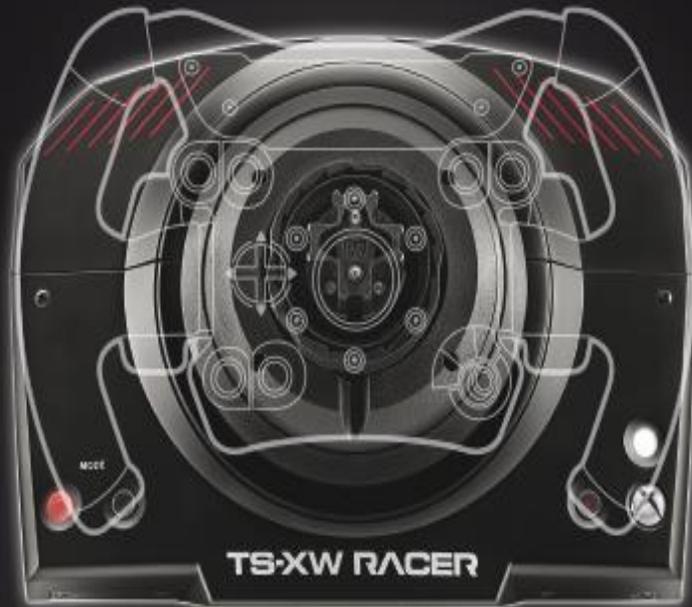
**THRUSTMASTER®**

**T-LCM PEDALS**  
LOAD CELL & MAGNETICS

**PRECISION. FLEXIBILITY.**



# TS-XW SERVO BASE



**Issu du volant TS-XW Racer, le TS-XW Servo Base est un concentré de technologies au service de la performance.**



# THRUSTMASTER®

## T80 SERIES, T150 SERIES, T300 SERIES FONCTIONNE\* AVEC LES JEUX PS5



\* Compatibilité avec les jeux PS5 testée et endossée par Thrustmaster. Au moment de la publication, Sony Interactive Entertainment LLC n'a pas encore testé ni endossé la compatibilité PS5 avec toute la gamme.

Comme indiqué par Playstation sur leur blog <https://blog.playstation.com/2020/08/03/playstation-5-answering-your-questions-on-compatible-ps4-peripherals-accessories/>, les accessoires spécifiques comme les volants ou les joysticks officiels PlayStation4 fonctionneront avec les jeux pour la console PlayStation5.



# XBOX SERIES X|S : Compatibilité

**THRUSTMASTER®**

Works with Xbox Series X|S!



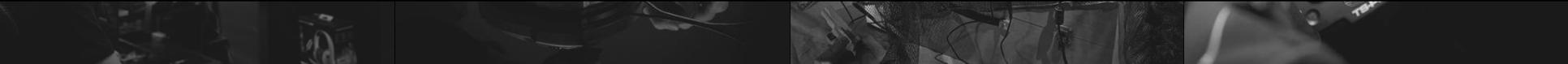


**THRUSTMASTER®**

Hercules  
▲▲▲

DJUCED®

**NOUVEAUTE ! TEASER**



# THRUSTMASTER®

Passion, Qualité et Innovation



CASQUES DE JEU

## CASQUES DE JEU



# Casques Gaming / Casques

(Données 100% Consoles) - 2020

En 2020, le marché américain des casques Gaming a progressé de 40% en valeur et de 29% en volume.

*Copyright 2021. The NPD Group, Inc. All Rights Reserved. Proprietary and Confidential. Property of NPD and its Affiliates. Licensed for Use by NPD Clients Only.*

# **THRUSTMASTER®**

## ESWAP X PRO CONTROLLER



**THRUSTMASTER®****eSwap X  
PRO CONTROLLER**  
BORN TO BE RANKED

Thrustmaster a lancé sa seconde manette professionnelle et modulaire **ESWAP X PRO CONTROLLER**, pour une performance accrue sur Xbox Series X|S!

Cette manette s'accompagne de son écosystème : modules seuls et packs de module pour les gamers exigeants.

NXG Mini-sticks  
Increased precision  
and resistanceUltra responsive  
"Clear click"  
feelingUltimate versatility  
Hot Swap technologyDESIGNED FOR  
XBOX  
DESIGNED FOR

# ESWAP CRYSTAL LED PACKS

**THRUSTMASTER®**

**eSwap**  
LED ORANGE CRYSTAL PACK  
BORN TO BE RANKED

**THRUSTMASTER®**

**eSwap**  
LED BLUE CRYSTAL PACK  
BORN TO BE RANKED

- NXG Mini-sticks**  
Increased precision and resistance
- Ultimate versatility**  
Hot Swap technology
- Endless ecosystem**  
A full range of color and custom kits
- Official Licensed Product  
**PS4**

- NXG Mini-sticks**  
Increased precision and resistance
- Ultimate versatility**  
Hot Swap technology
- Endless ecosystem**  
A full range of color and custom kits
- Official Licensed Product  
**PS4**

\* eSwap Pro Controller is sold separately from the custom kit presented on the artwork.  
©2020 Guillemot Corporation S.A. All rights reserved. Thrustmaster® is registered trademark of Guillemot Corporation S.A. "PS4", "PS4" and "PlayStation Shapes Logo" are registered trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc. All rights reserved. All other trademarks and brand names are hereby acknowledged and are the property of their respective owners. Contents, design, and specifications are subject to changes without notice and may vary from one country to another. Photos & illustration not binding. Licensed for sale in Europe, Africa, Middle-East, Russia, India and Oceania. For use exclusively with PlayStation®4.

\* eSwap Pro Controller is sold separately from the custom kit presented on the artwork.  
©2020 Guillemot Corporation S.A. All rights reserved. Thrustmaster® is registered trademark of Guillemot Corporation S.A. "PS4", "PS4" and "PlayStation Shapes Logo" are registered trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc. All rights reserved. All other trademarks and brand names are hereby acknowledged and are the property of their respective owners. Contents, design, and specifications are subject to changes without notice and may vary from one country to another. Photos & illustration not binding. Licensed for sale in Europe, Africa, Middle-East, Russia, India and Oceania. For use exclusively with PlayStation®4.

# A LAUNCH ALONGSIDE XBOX SERIES X|S



## THRUSTMASTER®

Thrustmaster unveils its next-generation ESWAP controller:  
Enhanced performance on Xbox Series X|S  
#BornToBeRanked



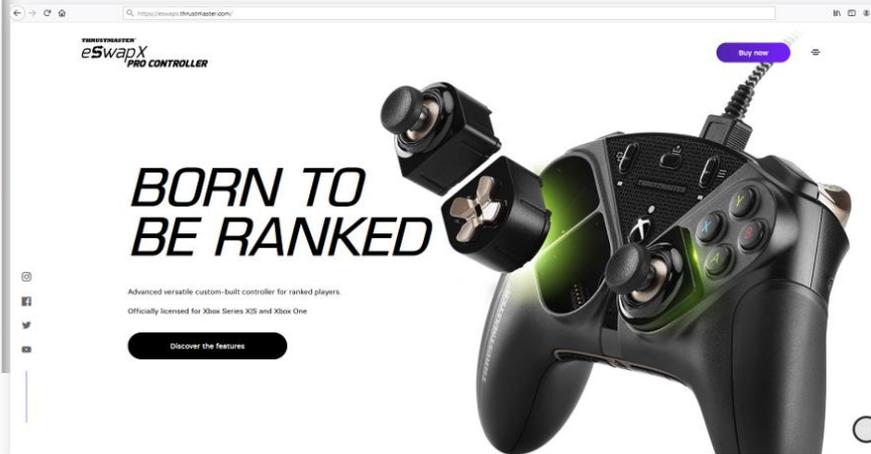
- 100+ PR NEWS AT LAUNCH
- DOZENS OF LAUNCH CREATORS
- 6M+ CUMULATED REACH

Rennes, November 10, 2020 — Thrustmaster is continuing to innovate, and is thrilled to announce the arrival of its second professional, modular ESWAP gamepad controller officially licensed for Xbox®.

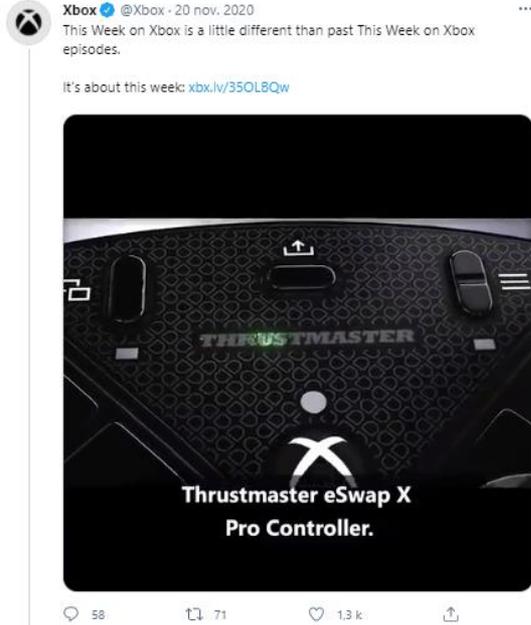
The ESWAP X PRO CONTROLLER is the fruit of a full year of research and development work and consultations with professional gamers, with the goal of meeting the growing demands from an uncompromising class of ranked gamers.

This new gamepad's innovative design and extreme level of precision take into account observations from Xbox and PC gamers, with a unique modular concept that only Thrustmaster has to offer.

The brand-new edition of the initial model launched last year, version X features next-generation mini-sticks for a longer lifespan and greater precision, the ability to physically lock the triggers, manual button remapping, and



# LAUNCH PARTNERS



- A **100% XBOX LAUNCH**
- MULTIPLE **SPONSORED TOURNAMENTS**
- 10 **AMBASSADORS**
- 1 **E-SPORTS TEAM**

# ACCOLADES TRAILER



PRELIMINARY VERSION UNDER MICROSOFT APPROVAL

# Evolution du marché et stratégie

- Le Groupe observe que les consommateurs s'investissent plus dans leur passion et leurs loisirs interactifs à la maison. Ceci se traduit par leur volonté d'enrichir leur équipement de simulation et d'eSport pour plus de réalisme et de performance.
- Le Groupe a pris conscience du nouveau potentiel pour Hercules et Thrustmaster et va fortement investir pour accélérer le développement de ses gammes de produits et de ses services.

L'objectif du Groupe est d'être bien en phase avec ces nouvelles évolutions pour maintenir une croissance soutenue.

# Perspectives 2021

Le Groupe constate une forte dynamique des marchés d'accessoires « Racing » et « Flying ».

Le Groupe prévoit un chiffre d'affaires supérieur à 150 millions d'euros en 2021 et un résultat opérationnel courant supérieur à 20 millions d'euros.



# QUESTIONS - REPOSES



**MERCI !**