

**RESULTATS CONSOLIDES SEMESTRIELS 2020**  
**REVISION A LA HAUSSE DES PREVISIONS ANNUELLES**

Les comptes au 30 juin 2020 du Groupe Guillemot Corporation s'établissent comme suit :

Premier Semestre (en millions d'euros) 1 <sup>er</sup> janvier 2020 - 30 juin 2020	30/06/2020	30/06/2019	Variation
Gammes d'accessoires de jeux Thrustmaster	38,9	23,6	+65%
Total Thrustmaster	38,9	23,6	+65%
Périphériques numériques Hercules	2,3	1,6	+44%
OEM*	0,3	0,3	-
Total Hercules	2,6	1,9	+37%
Total Chiffre d'affaires	41,5	25,5	+63%
Résultat opérationnel courant	3,1	-1,5	-
Résultat opérationnel	3,1	-1,5	-
Résultat financier **	5,3	-1,1	-
Impôts sur les résultats	-1,1	+0,1	-
Résultat net consolidé	7,3	-2,5	-
Résultat par action	0,48€	-0,17€	-

\* Accessoires développés pour compléter des produits de sociétés tierces (*Original Equipment Manufacturer*).

\*\* Le résultat financier comprend le coût de l'endettement financier net et les autres charges et produits financiers.

**Activité**

Au premier semestre 2020, le chiffre d'affaires du Groupe affiche une forte hausse de 63% et s'établit à 41,5 millions d'euros. Dans la période, les consommateurs se sont intéressés davantage aux jeux vidéo et ont souhaité enrichir leur écosystème d'accessoires. Cette performance semestrielle provient de la forte demande sur les accessoires de jeux Thrustmaster et le DJing Hercules, de l'adaptation de sa chaîne de distribution avec des accords commerciaux directs avec les principaux e-tailers mondiaux, et de l'engagement des équipes malgré les conditions difficiles liées à la pandémie.

**Résultats**

La marge brute en valeur est passée de 13 millions d'euros à 21,4 millions d'euros à période comparable.

Les frais sont en hausse de 25%, avec une stabilité des effectifs.

Il y a peu de coûts supplémentaires liés au contexte COVID-19. Il s'agit principalement de matériel informatique pour les équipes en télétravail, d'équipements de protection, masques, gel et désinfectants. Le coût global est estimé à 60 milliers d'euros sur le premier semestre 2020.

Le résultat opérationnel s'établit à +3,1 millions d'euros contre -1,5 millions d'euros au 30 juin 2019. Le résultat financier est de +5,3 millions d'euros et intègre un gain latent de 5,2 millions d'euros lié à la hausse de la valorisation du portefeuille de titres Ubisoft Entertainment SA. Le résultat net consolidé s'établit à +7,3 millions d'euros.

**Principaux éléments du bilan :**

(En millions d'euros)	30/06/2020	31/12/2019
Capitaux propres	57,4	50,3
Stocks	15,8	21,4
Endettement net (hors VMP) *	0,5	10,2
Actifs financiers courants (Part VMP)	32,6	27,3

\* Les Valeurs Mobilières de Placement ne sont pas prises en compte dans le calcul de l'endettement net.

Les capitaux propres du Groupe s'établissent à 57,4 millions d'euros au 30 juin 2020.

Le Groupe présente un endettement net de 0,5 million d'euros hors Valeurs Mobilières de Placement, et dispose d'un portefeuille de Valeurs Mobilières de Placement de 32,6 millions d'euros.

L'application de la norme IFRS 16 sur les contrats de location a un impact de 1,9 millions d'euros sur le montant de l'endettement net hors Valeurs Mobilières de Placement (VMP) du 30 juin 2020. Le Groupe a généré 8,1 millions d'euros de trésorerie sur le premier semestre 2020 avec une capacité d'autofinancement positive de 4,8 millions d'euros et un Besoin en Fonds de Roulement en baisse de 6,7 millions d'euros. Le niveau de stock a baissé sur la période au même titre que le celui la distribution qui est désormais très faible. Les frais de Recherche et Développement immobilisés au bilan sont en augmentation de 0,4 million d'euros au 30 juin 2020 et s'établissent à 4,9 millions d'euros.

### **Actualité de fin d'année**

❖ **COVID-19** : Un regain de l'épidémie de COVID-19 pourrait avoir les incidences suivantes pour le Groupe :

- Changements des circuits de distribution suite à d'éventuels re-confinements,
- Augmentation des difficultés d'approvisionnements des composants,
- Renforcement de l'intérêt pour les jeux vidéo et accessoires lié à la présence accrue à la maison.

#### ❖ **Thrustmaster**

➤ **Actualités « Flying »** : La sortie du jeu *Microsoft Flight Simulator* le 18 août dernier a été un véritable succès qui a déclenché une nouvelle vague d'équipements en accessoires de simulations de vol.

Le Groupe a sorti en juin dernier le joystick *TCA Sidestick Airbus Edition*, premier produit de la gamme « Thrustmaster Civil Aviation ». Cette nouvelle gamme d'accessoires comportera quatre produits pour PC. Dans un article du 7 septembre dernier, le site anglais IGN considère ce joystick comme « *le meilleur joystick à utiliser avec le jeu Flight Simulator* ».

Sur consoles et PC, l'arrivée début octobre du jeu de combat aérien, *Star Wars : Squadrons*, va également contribuer à dynamiser les ventes.

Au premier semestre 2020, Thrustmaster a été Numéro 1 sur le marché des joysticks à la fois en volume et en valeur en Amérique du Nord et en Europe sur un périmètre de cinq grands pays européens – France, Royaume-Uni, Allemagne, Espagne et Italie (Sources : *GfK 2020 – All rights reserved / NPD Copyright 2020. The NPD Group, Inc. All Rights Reserved*).

➤ **Actualités « Racing »** : La bonne actualité en sorties de jeux de course de voiture, avec les jeux F1 2020 (sorti en juillet), Project CARS 3 (sorti le 28 août), WRC9 (sorti début septembre) et l'arrivée le 10 novembre du jeu de course, *DiRT5*, continue à donner une bonne dynamique au marché des accessoires Racing.

#### ❖ **Hercules**

Lancé depuis la mi-juin, le contrôleur *Hercules DJControl Inpulse 500* a reçu un accueil extrêmement positif de la part de la communauté DJ et apparaît dans les meilleures ventes des grands acteurs de la musique tels que Thomann en Europe et Sweetwater aux Etats-Unis.

❖ **Sortie des Nouvelles Consoles** : L'arrivée imminente des nouvelles consoles, avec les consoles XBOX SERIES X|S de Microsoft Corporation, déclinées en deux versions et prévues le 10 novembre, et la console PlayStation®5 de Sony Interactive Entertainment Inc., prévue le 19 novembre prochain également déclinée en deux versions, va être un élément moteur de cette fin année 2020 et des années à venir. Tous les volants et joysticks sous licence officielle PlayStation®4 du Groupe fonctionneront avec les nouvelles consoles Playstation. D'autre part, tous les accessoires Volants et Joysticks du Groupe sous licence Xbox One sont compatibles avec les nouvelles consoles XBOX SERIES X|S de Microsoft Corporation.

### **Perspectives**

Le succès du jeu *Microsoft Flight Simulator*, la dynamique actuelle des demandes en accessoires de jeux et l'arrivée d'ici la fin de l'année de la nouvelle génération de consoles, permet au Groupe de revoir à la hausse sa prévision de chiffre d'affaires et de résultat, malgré un niveau d'incertitude élevé dû à la pandémie.

Le Groupe prévoit désormais un chiffre d'affaires annuel supérieur à 100 millions d'euros et un taux de résultat opérationnel supérieur à 10% du chiffre d'affaires.

Guillemot Corporation est concepteur et fabricant de matériels et d'accessoires de loisirs interactifs. Le Groupe propose une gamme de produits diversifiée sous les marques *Hercules* et *Thrustmaster*. Acteur sur ce marché depuis 1984, le Groupe Guillemot Corporation est désormais présent dans 11 pays (France, Allemagne, Espagne, Grande-Bretagne, Etats-Unis, Canada, Italie, Belgique, Chine, Hong-Kong et Roumanie) et diffuse ses produits dans plus de cent vingt pays. La mission du Groupe est d'offrir des produits performants et ergonomiques pour maximiser les satisfactions des utilisateurs de loisirs numériques interactifs. Contact : Guillemot Informations Financières - Tél : 02 99 08 08 80 - [www.guillemot.com](http://www.guillemot.com)

## ANNEXES

(Toutes les données sont en milliers d'euros)

### Compte de résultat net consolidé au 30 juin 2020

(Toutes les données sont en milliers d'euros)	30.06.20	30.06.19
<b>Chiffre d'affaires net</b>	<b>41 519</b>	<b>25 485</b>
Achats	-15 772	-11 546
Charges externes	-7 724	-5 840
Charges de personnel	-5 167	-4 986
Impôts et taxes	-306	-216
Dotations aux amortissements	-1 718	-1 574
Dotations aux provisions	-1 086	-677
Variation des stocks	-4 375	-905
Autres produits d'exploitation	170	316
Autres charges d'exploitation	-2 444	-1 563
<b>Résultat opérationnel courant</b>	<b>3 097</b>	<b>-1 506</b>
Autres produits opérationnels	0	0
Autres charges opérationnelles	0	0
<b>Résultat opérationnel</b>	<b>3 097</b>	<b>-1 506</b>
Produits de trésorerie et équivalents de trésorerie	3	8
Coût de l'endettement financier brut	80	211
<b>Coût de l'endettement financier net</b>	<b>-77</b>	<b>-203</b>
Autres produits financiers	5 400	0
Autres charges financières	0	-939
Impôts sur les résultats	-1 089	102
<b>Résultat net de l'ensemble consolidé</b>	<b>7 331</b>	<b>-2 546</b>
dont résultat net des activités arrêtées	0	0
Part des intérêts minoritaires	0	0
<b>Résultat net part du groupe</b>	<b>7 331</b>	<b>-2 546</b>
Résultat de base par action	0,48 €	-0,17 €
Résultat dilué par action	0,48 €	-0,17 €

## Bilan consolidé au 30 juin 2020

<b>ACTIF</b>	<b>Net</b>	<b>Net</b>
	<b>30.06.20</b>	<b>31.12.19</b>
<i>(Toutes les données sont en milliers d'euros)</i>		
Ecarts d'acquisition	0	0
Immobilisations incorporelles	11 668	11 401
Immobilisations corporelles	4 516	4 598
Actifs financiers	299	268
Actifs d'impôts	699	880
Impôts différés actifs	272	1 149
<b>Actifs non courants</b>	<b>17 454</b>	<b>18 296</b>
Stocks	15 772	21 390
Clients	21 036	19 579
Autres créances	2 144	1 644
Actifs financiers	32 581	27 334
Actifs d'impôts exigibles	265	955
Trésorerie et équivalents de trésorerie	12 635	5 851
<b>Actifs courants</b>	<b>84 433</b>	<b>76 753</b>
<b>Total Actif</b>	<b>101 887</b>	<b>95 049</b>
<b>PASSIF</b>	<b>30.06.20</b>	<b>31.12.19</b>
<i>(Toutes les données sont en milliers d'euros)</i>		
Capital (1)	11 771	11 771
Primes (1)	10 551	10 551
Réserves et résultat consolidé (2)	34 873	27 440
Ecarts de conversion	260	580
<b>Capitaux propres groupe</b>	<b>57 455</b>	<b>50 342</b>
Intérêts minoritaires	0	0
<b>Capitaux propres de l'ensemble</b>	<b>57 455</b>	<b>50 342</b>
Engagements envers le personnel	1 258	1 208
Emprunts	8 011	8 007
Autres dettes	0	0
Impôts différés passifs	0	0
<b>Passifs non courants</b>	<b>9 269</b>	<b>9 215</b>
Fournisseurs	18 307	16 409
Emprunts à court terme	5 082	8 027
Dettes fiscales	692	427
Autres dettes	11 036	10 587
Provisions	46	42
<b>Passifs courants</b>	<b>35 163</b>	<b>35 492</b>
<b>Total Passif</b>	<b>101 887</b>	<b>95 049</b>

(1) De l'entreprise-mère consolidante

(2) dont résultat net de l'exercice + 7 331 milliers d'euros

## Tableau consolidé des flux de trésorerie au 30 juin 2020

(Toutes les données sont en milliers d'euros)	30.06.20	30.06.19
<b>Flux de trésorerie liés aux activités opérationnelles</b>		
Résultat net des sociétés intégrées	7 331	-2 546
+ Dotations aux amortissements et provisions (à l'exclusion de celles liées à l'actif circulant)	1 762	1 880
- Reprises des amortissements et provisions	0	0
-/+ Gains et pertes latents liés aux variations de juste valeur	-5 247	728
+/- Charges et produits liés aux stock options	0	0
-/+ Plus et moins-values de cession	0	-5
Variation des impôts différés	876	-133
<b>Capacité d'autofinancement après coût de l'endettement financier net</b>	<b>4 722</b>	<b>-76</b>
Coût de l'endettement financier net	77	203
<b>Capacité d'autofinancement avant coût de l'endettement financier net</b>	<b>4 799</b>	<b>127</b>
Ecart de conversion sur la marge brute d'autofinancement	0	-7
Stocks	5 618	1 083
Clients	-1 456	11 108
Fournisseurs	1 899	-5 059
Autres	687	-4 077
<b>Variation du besoin en fonds de roulement</b>	<b>6 748</b>	<b>3 055</b>
<b>Flux net de trésorerie lié aux activités opérationnelles</b>	<b>11 470</b>	<b>2 972</b>
<b>Flux de trésorerie liés aux investissements</b>		
Décaiss/ acquisitions d'immobilisations incorporelles	-1 195	-1 318
Décaiss/ acquisitions d'immobilisations corporelles	-488	-337
Encaiss/ cessions d'immobilisations corporelles et incorporelles	0	5
Décaiss/ acquisitions d'immobilisations financières	-2	0
Encaiss/ cessions d'immobilisations financières	52	0
Trésorerie nette / acquisitions et cessions de filiales	0	0
<b>Flux net de trésorerie lié aux opérations d'investissement</b>	<b>-1 633</b>	<b>-1 650</b>
<b>Flux de trésorerie liés aux opérations de financement</b>		
Augmentation de capital ou apports en numéraire	0	0
Dividendes versés	0	0
Emprunts	363	0
Remboursement de comptes courants d'actionnaires	0	0
Remboursement des emprunts	-1 763	-1 585
Remboursement de la dette et intérêts IFRS 16	-183	-162
Autres flux liés aux opérations de financement	0	0
<b>Total des flux liés aux opérations de financement</b>	<b>-1 583</b>	<b>-1 747</b>
<b>Incidence des écarts de conversion</b>	<b>-108</b>	<b>61</b>
<b>Variation de trésorerie</b>	<b>8 146</b>	<b>-364</b>
Trésorerie nette à l'ouverture de l'exercice	4 477	-2 005
Trésorerie nette à la clôture de l'exercice	12 623	-2 369