

THRUSTMASTER®



THRUSTMASTER ANNONCE LE DÉVELOPPEMENT D'ACCESSOIRES DE JEU POUR LA XBOX ONE

Los Angeles, 10 juin 2013 — Suite à son partenariat sur le long terme avec Microsoft et la création de périphériques Thrustmaster uniques sous licence pour les Xbox de première et deuxième génération, Guillemot Corporation S.A. étend aujourd'hui ce partenariat mondial à la Xbox de troisième génération.

Thrustmaster s'appuiera sur ses pôles de recherche et développement en Amérique du Nord et en Europe, sa collaboration étroite avec Microsoft dans le développement de produits Xbox et plus de vingt ans d'expérience dans le développement d'accessoires innovants, pour proposer de nouveaux produits attrayants sur Xbox One.

« Thrustmaster a démontré sa capacité à développer de superbes produits pour notre plateforme, » explique Branden Powell, Directeur des Alliance Stratégiques, Xbox Hardware, chez Microsoft. *« Nous sommes enthousiastes à l'idée de les avoir comme partenaires pour le lancement de la console. »*

« Nous sommes ravis d'avoir été sélectionnés comme partenaires périphériques pour la Xbox One, » explique Agnès Cornière, Directrice Marketing International chez Guillemot Corporation. *« Nous consacrons nos ressources, notre créativité et notre énergie au développement de dispositifs de nouvelle génération exceptionnels qui permettront aux utilisateurs de découvrir une expérience de jeu inégalée. »*

Venez découvrir l'ensemble de nos produits sur www.thrustmaster.com.

[Contact presse](#)

...

Thrustmaster

Guillemot Corporation est concepteur et fabricant de matériels et de manettes de loisirs interactifs. Le Groupe propose une gamme de produits diversifiée sous les marques *Hercules* et *Thrustmaster*. Acteur sur ce marché depuis 1984, le Groupe Guillemot Corporation est désormais présent dans 11 pays dont la France, l'Allemagne, la Grande-Bretagne, les Etats-Unis, le Canada, la Belgique, la Hollande, Hong-Kong, la Roumanie et l'Italie et diffuse ses produits dans plus de 60 pays. La mission du Groupe est d'offrir des produits performants et ergonomiques pour maximiser les satisfactions des utilisateurs de loisirs numériques interactifs. www.guillemot.com

© 2013 Guillemot Corporation S.A. Thrustmaster® est une marque déposée de Guillemot Corporation S.A. Microsoft, Kinect, Xbox, Xbox LIVE, Xbox One et les logos Xbox sont des marques du groupe Microsoft. Toutes les autres marques déposées et noms commerciaux sont reconnus par les présentes et sont la propriété de leurs propriétaires respectifs. Illustrations non contractuelles. Le contenu, la conception et les spécifications sont susceptibles de changer sans préavis et de varier selon les pays.