

RESULTATS CONSOLIDES SEMESTRIELS 2017

Les comptes au 30 juin 2017 du Groupe Guillemot Corporation s'établissent comme suit :

Premier Semestre (en millions d'euros) 1 ^{er} janvier 2017 - 30 juin 2017	30/06/2017	30/06/2016	Variation
Gammes d'accessoires de jeux Thrustmaster	24,8	16,4	+51%
Total Thrustmaster	24,8	16,4	+51%
Périphériques numériques Hercules	1,3	3,9	-67%
OEM*	0,4	0,2	+100%
Total Hercules	1,7	4,1	-59%
Total Chiffre d'affaires	26,5	20,5	+29%
Résultat opérationnel courant	-0,2	-3,2	-
Résultat opérationnel	-0,2	-3,2	-
Résultat financier **	7,4	2,8	-
Charge d'impôt	-1,1	-0,5	-
Résultat net consolidé	6,1	-0,9	-
Résultat par action	0,41€	-0,06€	-

* Accessoires développés pour compléter des produits de sociétés tierces (*Original Equipment Manufacturer*).

** Le résultat financier comprend le coût de l'endettement financier net et les autres charges et produits financiers.

Activité

Le chiffre d'affaires du premier semestre 2017 du Groupe s'établit à 26,5 millions d'euros, en progression de 29%. Le Groupe consolide sa croissance en Europe, et bénéficie pleinement de la dynamique internationale de Thrustmaster, notamment sur la zone Amérique du Nord.

Cette croissance s'est accélérée au deuxième trimestre, atteignant +31%, pour un chiffre d'affaires de 15,1 millions d'euros. Les grossistes et enseignes « Retail » et « eTail » se positionnent significativement sur les nouveautés accessoires PC et consoles Thrustmaster, pour les lancements des principaux jeux vidéo (Gran Turismo® Sport dont la sortie est prévue le 18 octobre, Forza MotorSport® 7, Project Cars® 2...), très attendus par la communauté des joueurs PS4, Xbox® One et PC. Conformément aux prévisions, l'arrêt définitif de la commercialisation des gammes de haut-parleurs multimédias et webcams a entraîné un recul important du chiffre d'affaires d'Hercules sur le semestre, dont l'activité se concentre désormais exclusivement sur les gammes DJing et haut-parleurs sans fil WAE.

Résultats

Sur le premier semestre, le résultat opérationnel s'établit à -0,2 million d'euros contre une perte de 3,2 millions d'euros sur le premier semestre 2016.

La hausse du chiffre d'affaires couplée au maintien du taux de marge brute comptable au-dessus de 50% et une hausse très modérée de l'ensemble des charges (+1%) contribuent à ce résultat proche de l'équilibre.

Le résultat financier de +7,4 millions d'euros contient notamment un gain latent de 7 millions d'euros lié à la réévaluation du portefeuille de titres Ubisoft Entertainment. La charge d'impôt s'élève à 1,1 millions d'euros au premier semestre. Le résultat net consolidé est de 6,1 millions d'euros contre une perte de 0,9 millions d'euros au premier semestre 2016.

Principaux éléments du bilan :

(en millions d'euros)	30/06/2017	31/12/2016
Capitaux propres	34,2	28,4
Stocks	14,6	10,4
Endettement net (hors VMP)*	7,7	9,1
Actifs financiers courants (Part VMP)	22,1	15,0

* Les Valeurs Mobilières de Placement ne sont pas prises en compte dans le calcul de l'endettement net.

Les capitaux propres du Groupe augmentent à 34,2 millions d'euros au 30 juin 2017. Au 30 juin 2017, l'endettement net hors Valeurs Mobilières de Placement (VMP) s'établit à 7,7 millions d'euros. La valorisation des VMP est de 22,1 millions d'euros au 30 juin 2017. Malgré la hausse du stock, le Groupe observe une baisse de son Besoin en Fonds de Roulement de 1,5 millions d'euros.

Lancements de fin de l'année

La fin d'année pour Thrustmaster et Hercules s'articule autour du lancement de nombreuses nouveautés :

❖ **Thrustmaster**

- **Volants** : Le lancement de deux nouveaux volants haut de gamme combiné à la sortie de jeux de course sur PC et consoles permet à Thrustmaster d'être bien armé sur la période.
 - Le nouveau volant Thrustmaster pour Xbox® One et Xbox® One X, TS-XW RACER SPARCO P310 Competition Mod, sera lancé le 7 octobre prochain. Sa roue est la réplique à taille réelle du véritable volant SPARCO P310 qui équipe des voitures de compétition. Les pilotes virtuels sur Xbox® One et également sur PC seront comblés par les avancées technologiques qui permettent un rendu de sensations le plus fidèle possible. Ce volant concrétise le partenariat entre Thrustmaster et SPARCO.
 - Le volant T-GT, disponible pour le public depuis le 15 septembre, est le simulateur de course ultime de Thrustmaster pour le jeu Gran Turismo® Sport. C'est un véritable concentré d'innovations majeures pour la compétition « eSport » qui se base sur trois fondamentaux : la motorisation sur mesure du T-GT Servo Base, l'exclusivité Gran Turismo Sport avec l'innovation (T-DFB – Transmission de sensations dans la colonne de direction) et la roue T-GT incluant quatre sélecteurs rotatifs exploités directement dans le jeu pendant la course.
- **Joysticks** : Thrustmaster va lancer très prochainement le T.Flight Hotas One, premier simulateur de vol officiel pour Xbox® One pour une expérience unique.

❖ **Hercules**

Hercules renforce son processus d'innovation avec des axes de développement élargis et orientés autour du thème de la fête, s'appuyant sur la démarche du « *Design Thinking* », et sur la mise en œuvre d'une stratégie « Big Data » pour la connaissance approfondie des usages de nos utilisateurs DJ.

- **Logiciel DJUCED** : Dans sa logique de créativité sans limites, les équipes DJUCED éditent une nouvelle version de DJUCED 40° 3.6, intégrant un service de streaming en ligne qui donnera accès à plus de 70 000 albums en haute résolution directement dans le logiciel. L'accord de partenariat sera annoncé le 21 septembre.
En octobre prochain, Hercules sera le sponsor officiel du salon anglais BPM show, le grand salon DJ d'automne en Europe, et y présentera les dernières évolutions de ses gammes logicielles et matérielles.

Perspectives

Le Groupe combine le lancement de ses nouveaux volants haut de gamme à la sortie de jeux de racing très attendus sur PC et nouvelles consoles, pour équiper la nouvelle génération de joueurs eSport et de simulation.

Le Groupe confirme sa prévision d'une croissance à deux chiffres de ses ventes et d'un résultat opérationnel positif sur l'exercice 2017.

Guillemot Corporation est concepteur et fabricant de matériels et d'accessoires de loisirs interactifs. Le Groupe propose une gamme de produits diversifiée sous les marques *Hercules* et *Thrustmaster*. Acteur sur ce marché depuis 1984, le Groupe Guillemot Corporation est désormais présent dans 11 pays (France, Allemagne, Espagne, Grande-Bretagne, Etats-Unis, Canada Pays-Bas, Italie, Belgique, Chine - Hong-Kong - et Roumanie) et diffuse ses produits dans plus de 85 pays. La mission du Groupe est d'offrir des produits performants et ergonomiques pour maximiser les satisfactions des utilisateurs de loisirs numériques interactifs. Contact : Guillemot Informations Financières - Tél : 02 99 08 08 80 -

www.guillemot.com

ANNEXES

(Toutes les données sont en milliers d'euros)

Compte de résultat net consolidé au 30 juin 2017

(Toutes les données sont en milliers d'euros)	30.06.17	30.06.16
Chiffre d'affaires net	26 538	20 464
Achats	-18 104	-9 800
Charges externes	-5 794	-6 617
Charges de personnel	-4 082	-4 346
Impôts et taxes	-166	-218
Dotations aux amortissements	-1 440	-1 329
Dotations aux provisions	-596	-170
Variation des stocks	4 995	-353
Autres produits d'exploitation	341	106
Autres charges d'exploitation	-1 917	-926
Résultat opérationnel courant	-225	-3 189
Autres produits opérationnels	0	0
Autres charges opérationnelles	0	0
Résultat opérationnel	-225	-3 189
Produits de trésorerie et équivalents de trésorerie	1	1
Coût de l'endettement financier brut	84	115
Coût de l'endettement financier net	-83	-114
Autres produits financiers	7 453	2 946
Autres charges financières	0	-56
Charge d'impôt	-1 052	-466
Résultat net de l'ensemble consolidé	6 093	-879
dont résultat net des activités arrêtées	0	0
Part des intérêts minoritaires	0	0
Résultat net part du groupe	6 093	-879
Résultat de base par action	0,41 €	-0,06 €
Résultat dilué par action	0,40 €	-0,06 €

Bilan consolidé au 30 juin 2017

ACTIF	Net	Net
	30.06.17	31.12.16
<i>(Toutes les données sont en milliers d'euros)</i>		
Ecarts d'acquisition	0	0
Immobilisations incorporelles	9 600	7 781
Immobilisations corporelles	2 485	2 683
Actifs financiers	462	457
Actifs d'impôts	415	380
Impôts différés actifs	0	0
Actifs non courants	12 962	11 301
Stocks	14 629	10 369
Clients	14 223	21 703
Autres créances	1 641	1 497
Actifs financiers	22 052	15 003
Trésorerie et équivalents de trésorerie	2 408	2 164
Actifs d'impôts exigibles	0	50
Actifs courants	54 953	50 786
Total Actif	67 915	62 087
PASSIF	30.06.17	31.12.16
<i>(Toutes les données sont en milliers d'euros)</i>		
Capital (1)	11 554	11 554
Primes (1)	10 472	10 472
Réserves et résultat consolidé (2)	11 735	5 634
Ecarts de conversion	414	705
Capitaux propres groupe	34 175	28 365
Intérêts minoritaires	0	0
Capitaux propres de l'ensemble	34 175	28 365
Engagements envers le personnel	918	847
Emprunts	583	1 672
Autres dettes	972	972
Impôts différés passifs	2 000	1 018
Passifs non courants	4 473	4 509
Fournisseurs	14 199	13 395
Emprunts à court terme	8 583	8 643
Dettes fiscales	341	224
Autres dettes	5 873	6 175
Provisions	271	776
Passifs courants	29 267	29 213
Total Passif	67 915	62 087

(1) de l'entreprise-mère consolidante

(2) dont résultat net de l'exercice + 6 092 milliers d'euros

Tableau consolidé des flux de trésorerie au 30 juin 2017

(Toutes les données sont en milliers d'euros)	30.06.17	30.06.16
Flux de trésorerie liés aux activités opérationnelles		
Résultat net des sociétés intégrées	6 092	-879
+ Dotations aux amortissements et provisions (à l'exclusion de celles liées à l'actif circulant)	1 545	1 428
- Reprises des amortissements et provisions	-502	-37
-/+ Gains et pertes latents liés aux variations de juste valeur	-7 049	-2 814
+/- Charges et produits liés aux stock options	0	0
-/+ Plus et moins-values de cession	-2	-132
Variation des impôts différés	982	438
Capacité d'autofinancement après coût de l'endettement financier net	1 066	-1 996
Coût de l'endettement financier net	83	114
Capacité d'autofinancement avant coût de l'endettement financier net	1 149	-1 882
Ecart de conversion sur la marge brute d'autofinancement	-17	17
Stocks	-4 260	299
Clients	7 480	4 479
Fournisseurs	804	-8 318
Autres	-2 475	-1 605
Variation du besoin en fonds de roulement	1 549	-5 145
Flux net de trésorerie lié aux activités opérationnelles	2 598	-7 124
Flux de trésorerie liés aux investissements		
Décaiss/ acquisitions d'immobilisations incorporelles	-946	-703
Décaiss/ acquisitions d'immobilisations corporelles	-229	-392
Encaiss/ cessions d'immobilisations corporelles et incorporelles	2	2
Décaiss/ acquisitions d'immobilisations financières	-2	-39
Encaiss/ cessions d'immobilisations financières	0	544
Trésorerie nette / acquisitions et cessions de filiales	0	0
Flux net de trésorerie lié aux opérations d'investissement	-1 175	-588
Flux de trésorerie liés aux opérations de financement		
Augmentation de capital ou apports en numéraire	0	0
Dividendes versés aux minoritaires	0	0
Emprunts	0	0
Remboursement de comptes courants d'actionnaires	0	-424
Remboursement des emprunts	-1 253	-1 916
Autres flux liés aux opérations de financement	0	0
Total des flux liés aux opérations de financement	-1 253	-2 340
Incidence des écarts de conversion	-32	49
Variation de trésorerie	138	-10 003
Trésorerie nette à l'ouverture de l'exercice	-3 953	3 027
Trésorerie nette à la clôture de l'exercice	-3 815	-6 975