

RESULTATS CONSOLIDES SEMESTRIELS 2016

Les comptes au 30 juin 2016 du Groupe Guillemot Corporation s'établissent comme suit :

Premier Semestre (en millions d'euros) 1 ^{er} janvier 2016 - 30 juin 2016	30/06/2016	30/06/2015	Variation
Gammes d'accessoires de jeux Thrustmaster	16,4	17,5	-6%
Total Thrustmaster	16,4	17,5	-6%
Périphériques numériques Hercules	3,9	3,5	+11%
OEM*	0,2	0,4	-50%
Total Hercules	4,1	3,9	+5%
Total	20,5	21,4	-4%
Résultat opérationnel courant	-3,2	-1,4	-
Résultat opérationnel	-3,2	-1,4	-
Résultat financier **	2,8	0,2	-
Résultat net consolidé	-0,9	-1,2	-
Résultat par action	-0,06€	-0,08€	-

* Accessoires développés pour compléter des produits de sociétés tierces (*Original Equipment Manufacturer*).

** Le résultat financier comprend le coût de l'endettement financier net et les autres charges et produits financiers.

Activité

Au premier semestre 2016, le chiffre d'affaire du Groupe s'établit à 20,5 millions d'euros, en retrait de 4%, avec une croissance des ventes de périphériques numériques Hercules de 11% à 3,9 millions d'euros et une baisse des ventes des accessoires de jeux Thrustmaster de 6% à 16,4 millions d'euros. Les ventes de volants, qui tirent l'activité de Thrustmaster, ont été en repli sur ce semestre, ne bénéficiant pas comme l'année passée, de la sortie de jeux majeurs.

Résultats

Sur la période, le Groupe a généré une perte opérationnelle de 3,2 millions d'euros dont l'augmentation est liée au renforcement des investissements marketing et commerciaux sur le premier semestre, et à la baisse des ventes Thrustmaster.

Ceci s'est notamment traduit au premier semestre par une présence renforcée sur les grands salons internationaux dédiés à nos gammes de produits, en vue de la préparation de la fin d'année. L'ensemble de ces investissements en frais de personnel, marketing et commerciaux entraîne une hausse globale des frais d'1,1 million d'euros sur le premier semestre 2016. Dans le même temps, le report des lancements de titres majeurs de jeux de course automobile et de flightSim sur consoles et PC, prévus initialement sur le premier semestre 2016, ont entraîné un recul de la demande d'accessoires de simulation et un repli des ventes générant une baisse de la marge brute de 0,7 million d'euros.

Le résultat financier s'est établi à +2,8 millions d'euros grâce à l'appréciation du titre Ubisoft et à la cession du reliquat de titres Gameloft.

Sur la période, le résultat net consolidé est de -0,9 million d'euros.

Principaux éléments du bilan :

(en millions d'euros)	30/06/2016	31/12/2015
Capitaux propres	24,5	25,2
Stocks	17,0	17,3
Endettement net (hors VMP)*	13,7	6,1
Actifs financiers courants (Part VMP)	14,7	12,2

* Les Valeurs Mobilières de Placement ne sont pas prises en compte dans le calcul de l'endettement net.

Les capitaux propres du Groupe s'élèvent à 24,5 millions d'euros au 30 juin 2016. Les actions Gameloft ont été cédées au premier semestre au cours de 8 euros entraînant la constatation d'un gain net de cession de 0,13 million d'euros. Le gain latent net constaté au 30 juin 2016 s'élève à 2,8 millions d'euros pour les actions Ubisoft Entertainment détenues. Au 30 juin 2016, le Groupe présente un endettement net hors Valeurs Mobilières de Placement de 13,7 millions d'euros, lié à la

hausse ponctuelle du Besoin en Fonds de Roulement en lien avec un niveau de stock élevé, les achats de fin d'année étant déjà majoritairement anticipés à cette date.

Produits « phares » de fin de l'année

Le Groupe a construit sa fin d'année autour de :

- ❖ **Thrustmaster**
 - **Ses gammes de volants** : Le Groupe a étendu ses gammes de volants consoles avec le lancement au printemps du volant TMX pour la console Xbox® One, qui sera accompagné en fin d'année d'une version TMX PRO en série limitée pour certains grands clients. Ils bénéficieront de la sortie le 27 septembre prochain du très attendu jeu Forza Horizon 3. Deux nouveaux volants étaient prévus sous licence Gran Turismo pour accompagner le jeu à sa sortie, dont un volant très haut de gamme et « produit-phare » de la marque, qui avait été présenté lors de l'annonce du jeu GT Sport à Londres en Mai. Le report du jeu à 2017 entraînera un lancement décalé de ce volant. L'actualité de jeux de courses de voitures, moins soutenue que prévue initialement, restera cependant fournie avec le lancement de WRC 6, Forza Horizon 3 et notamment Drive Club de Sony sur PlayStation VR.
 - **Ses gammes de joysticks** : Thrustmaster lance en cette fin d'année une gamme complète d'accessoires de simulation qui comprend palonnier, manettes des gaz et joysticks (T16000M FCS HOTAS, TFRP et T16000M FCS), pour PC et jeux de réalité virtuelle.
- ❖ **Hercules**
 - **Sa gamme DJing** : Le nouveau contrôleur Hercules P32 DJ, qui intègre 32 pads numériques permettant d'enrichir « en live » sa musique avec des « samples », a été lancé au printemps et va monter en puissance en fin d'année. Ce contrôleur vient de gagner en compétition contre les plus grandes marques du secteur, le « DJ Mag Tech Award » qui récompense le meilleur contrôleur à moins de 600 livres en soulignant l'accord parfait entre le contrôleur et son logiciel DJUCED 40 édité par la société. Le nouveau DJControl Instinct P8, sorti en septembre, permet d'apporter avec ses huit pads, une première expérience du « remix » aux DJs débutants.
 - ❖ **Sa gamme de haut-parleurs sans fil** : Elle va s'enrichir d'un nouveau haut-parleur outdoor qui viendra compléter la gamme Hercules de haut-parleurs résistants à l'eau, et pourra accompagner le nouvel iPhone 7® qui bénéficie désormais de cette caractéristique.

Perspectives

Le marché de fin d'année des consoles va être très dynamique avec les livraisons de la nouvelle console Xbox® One S de Microsoft, et la sortie des nouvelles consoles PS4 Slim de Sony et PS4 PRO qui seront accompagnées du casque de réalité virtuelle PlayStation VR.

Le report du jeu GT Sport à 2017 oblige le Groupe à décaler à l'an prochain le lancement de son volant-phare de fin d'année sous licence Gran Turismo.

Le Groupe prévoit désormais un chiffre d'affaires supérieur à 60 millions d'euros pour l'exercice.

Guillemot Corporation est concepteur et fabricant de matériels et d'accessoires de loisirs interactifs. Le Groupe propose une gamme de produits diversifiée sous les marques *Hercules* et *Thrustmaster*. Acteur sur ce marché depuis 1984, le Groupe Guillemot Corporation est désormais présent dans 11 pays (France, Allemagne, Espagne, Grande-Bretagne, Etats-Unis, Canada Pays-Bas, Italie, Belgique, Chine - Hong-Kong - et Roumanie) et diffuse ses produits dans plus de 85 pays. La mission du Groupe est d'offrir des produits performants et ergonomiques pour maximiser les satisfactions des utilisateurs de loisirs numériques interactifs. Contact : Guillemot Informations Financières - Tél : 02 99 08 08 80 -

www.guillemot.com

ANNEXES

(Toutes les données sont en milliers d'euros)

Compte de résultat net consolidé au 30 juin 2016

(Toutes les données sont en milliers d'euros)	30.06.16	30.06.15
Chiffre d'affaires net	20 464	21 441
Achats	-9 800	-14 731
Charges externes	-6 617	-5 461
Charges de personnel	-4 346	-3 664
Impôts et taxes	-218	-176
Dotations aux amortissements	-1 329	-1 241
Dotations aux provisions	-170	-420
Variation des stocks	-353	4 304
Autres produits d'exploitation	106	112
Autres charges d'exploitation	-926	-1 558
Résultat opérationnel courant	-3 189	-1 394
Autres produits opérationnels	0	0
Autres charges opérationnelles	0	0
Résultat opérationnel	-3 189	-1 394
Produits de trésorerie et équivalents de trésorerie	1	0
Coût de l'endettement financier brut	115	82
Coût de l'endettement financier net	-114	-82
Autres produits financiers	2 946	396
Autres charges financières	-56	-124
Charge d'impôt	-466	-42
Résultat net de l'ensemble consolidé	-879	-1 246
dont résultat net des activités arrêtées	0	0
Part des intérêts minoritaires	0	0
Résultat net part du groupe	-879	-1 246
Résultat de base par action	-0,06 €	-0,08 €
Résultat dilué par action	-0,06 €	-0,08 €

Bilan consolidé au 30 juin 2016

ACTIF	Net	Net
	30.06.16	31.12.15
<hr/> <i>(Toutes les données sont en milliers d'euros)</i> <hr/>		
Ecarts d'acquisition	888	888
Immobilisations incorporelles	7 034	7 081
Immobilisations corporelles	2 688	2 682
Actifs financiers	447	459
Actifs d'impôts exigibles	0	0
Impôts différés actifs	0	0
Actifs non courants	11 057	11 110
<hr/>		
Stocks	17 036	17 336
Clients	10 398	14 876
Autres créances	1 438	1 445
Actifs financiers	14 652	12 250
Actifs d'impôts exigibles	334	329
Trésorerie et équivalents de trésorerie	2 061	6 372
Actifs courants	45 919	52 608
<hr/>		
Total Actif	56 976	63 718
<hr/>		
PASSIF	30.06.16	31.12.15
<hr/> <i>(Toutes les données sont en milliers d'euros)</i> <hr/>		
Capital (1)	11 554	11 554
Primes (1)	10 472	10 472
Réserves et résultat consolidé (2)	1 872	2 803
Ecarts de conversion	568	419
Capitaux propres groupe	24 466	25 248
Intérêts minoritaires	0	0
Capitaux propres de l'ensemble	24 466	25 248
<hr/>		
Engagements envers le personnel	660	589
Emprunts	2 928	4 182
Autres dettes	972	972
Impôts différés passifs	1 154	715
Passifs non courants	5 714	6 458
<hr/>		
Fournisseurs	10 019	18 337
Emprunts à court terme	11 893	6 870
Dettes fiscales	302	273
Autres dettes	4 266	6 195
Provisions	316	337
Passifs courants	26 796	32 012
<hr/>		
Total Passif	56 976	63 718
<hr/>		

(1) de l'entreprise-mère consolidante

(2) dont résultat net de l'exercice – 879 milliers d'euros

Tableau consolidé des flux de trésorerie au 30 juin 2016

(Toutes les données sont en milliers d'euros)	30.06.16	30.06.15
Flux de trésorerie liés aux activités opérationnelles		
Résultat net des sociétés intégrées	-879	-1 246
+ Dotations aux amortissements et provisions (à l'exclusion de celles liées à l'actif circulant)	1 428	1 571
- Reprises des amortissements et provisions	-37	-23
-/+ Gains et pertes latents liés aux variations de juste valeur	-2 814	-396
+/- Charges et produits liés aux stock options	0	0
-/+ Plus et moins-values de cession	-132	0
Variation des impôts différés	438	0
Capacité d'autofinancement après coût de l'endettement financier net	-1 996	-94
Coût de l'endettement financier net	114	82
Capacité d'autofinancement avant coût de l'endettement financier net	-1 882	-12
Ecart de conversion sur la marge brute d'autofinancement	17	-3
Stocks	299	-4 329
Clients	4 479	1 602
Fournisseurs	-8 318	2 490
Autres	-1 605	561
Variation du besoin en fonds de roulement	-5 145	324
Flux net de trésorerie lié aux activités opérationnelles	-7 124	227
Flux de trésorerie liés aux investissements		
Décaiss/ acquisitions d'immobilisations incorporelles	-703	-1 049
Décaiss/ acquisitions d'immobilisations corporelles	-392	-322
Encaiss/ cessions d'immobilisations corporelles et incorporelles	2	6
Décaiss/ acquisitions d'immobilisations financières	-39	-4
Encaiss/ cessions d'immobilisations financières	544	0
Trésorerie nette / acquisitions et cessions de filiales	0	0
Flux net de trésorerie lié aux opérations d'investissement	-588	-1 369
Flux de trésorerie liés aux opérations de financement		
Augmentation de capital ou apports en numéraire	0	0
Dividendes versés aux minoritaires	0	-1
Emprunts	0	0
Remboursement de comptes courants d'actionnaires	-424	-271
Remboursement des emprunts	-1 916	-829
Autres flux liés aux opérations de financement	0	0
Total des flux liés aux opérations de financement	-2 340	-1 101
Incidence des écarts de conversion	49	10
Variation de trésorerie	-10 003	-2 233
Trésorerie nette à l'ouverture de l'exercice	3 027	-2 158
Trésorerie nette à la clôture de l'exercice	-6 975	-4 391